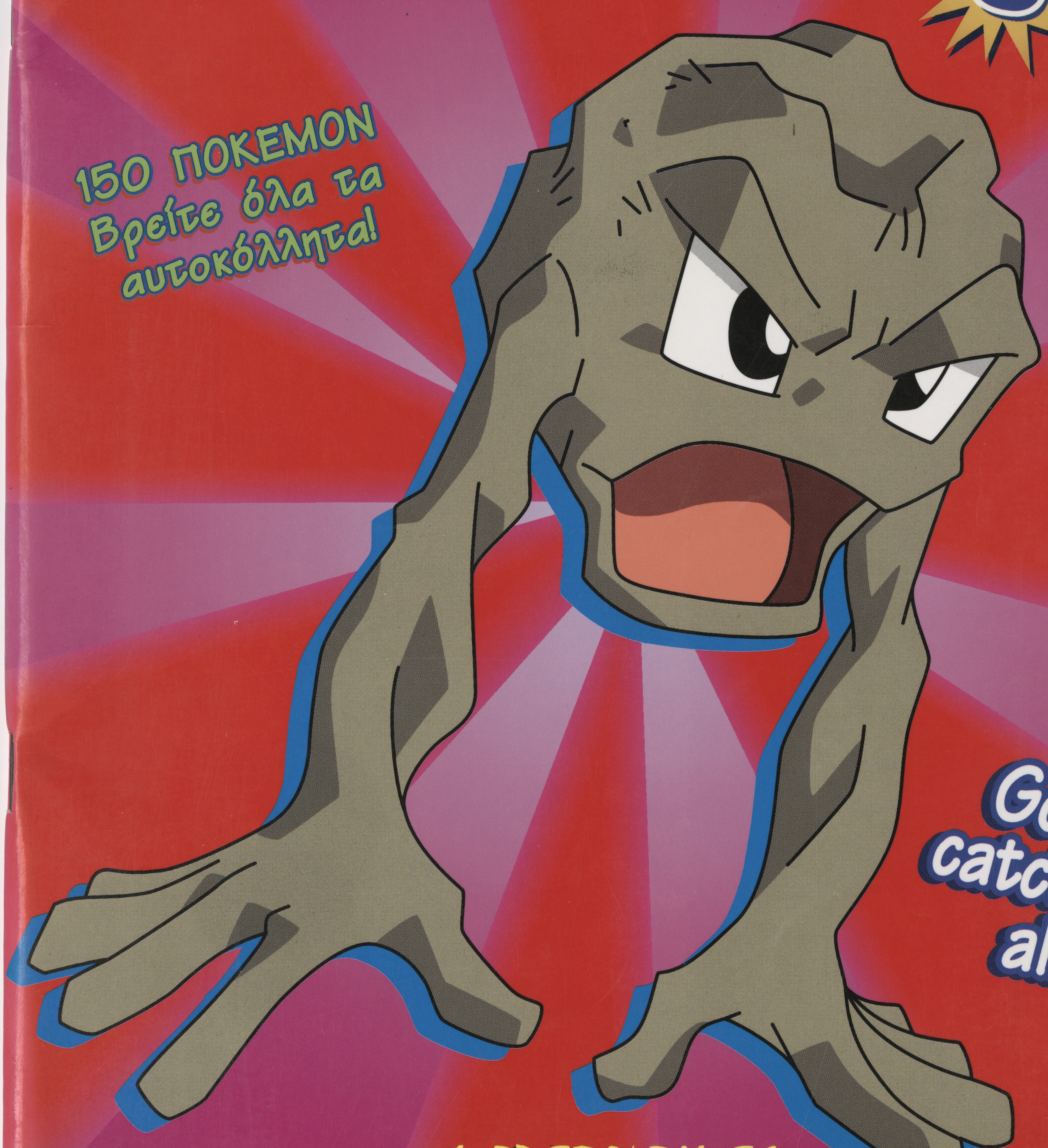
ΔΩΡΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ
ΚΑΡΤΑ

POKÉMON™

ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ #3

150 ΠΟΚΕΜΟΝ
Βρείτε όλα τα
αυτοκόλλητα!

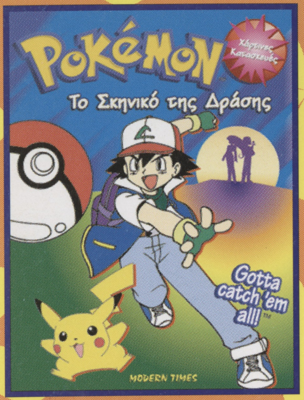


Gotta
catch 'em
all!™

MODERN TIMES

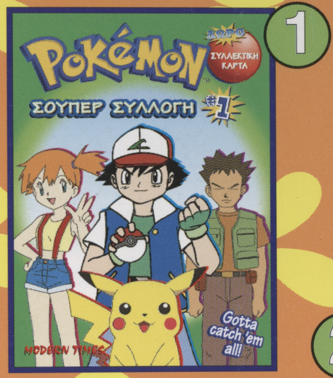
POKÉMON

Gotta catch 'em all!

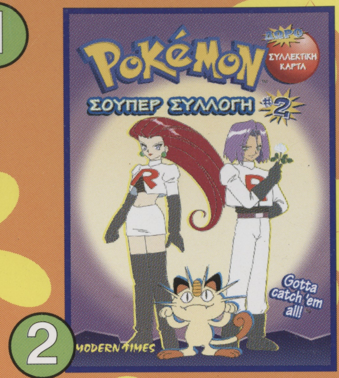


POKÉMON
Χάρτινες Κατασκευές
Το Σκηνικό της Δράσης
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES

Φτιάξτε τη δική σας Πόκεμον-ιστορία κόβοντας τις φιγούρες και τοποθετώντας τα Πόκεμον σ' ένα αχτύπητο σκηνικό δράσης! Τα Πόκεμον σας περιμένουν!

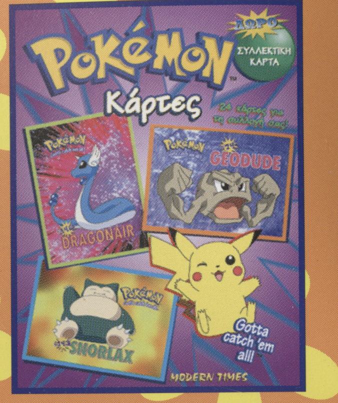


1
POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΛΛΟΓΗ #1
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES



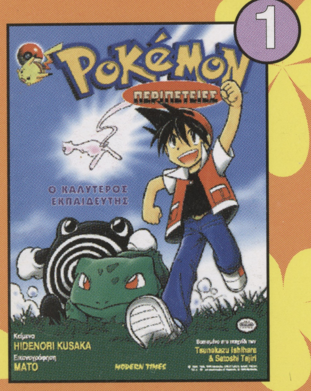
2
POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΛΛΟΓΗ #2
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES

Ολοσέλιδες εικόνες δράσης και περιπέτειας σας περιμένουν στην καταπληκτική *ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΛΛΟΓΗ!* Χρωματίστε τον κόσμο των Πόκεμον και παίξτε με τα απίθανα παιχνίδια και τις σπαζοκεφαλιές.



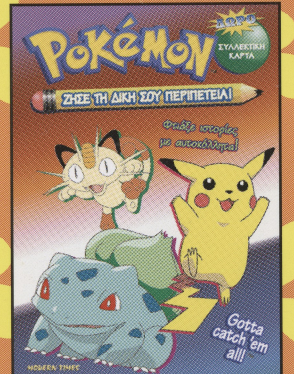
POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
Κάρτες
24 κάρτες για τη συλλογή σας!
DRAGONAIR
GEODUDE
SNORLAX
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES

Συλλέξτε τις κάρτες των Πόκεμον, ανταλλάξτε τες με τους φίλους σας και προσπαθήστε να βρείτε όσο περισσότερα Πόκεμον μπορείτε!



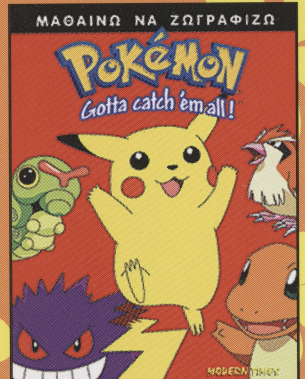
1
POKÉMON
ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ
Ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ
HIDENORI KUSAKA
MATO
MODERN TIMES

Προσγειωθείτε στην πόλη Πάλετ για να γνωρίσετε τον Ρεντ, έναν από τους καλύτερους εκπαιδευτές Πόκεμον!



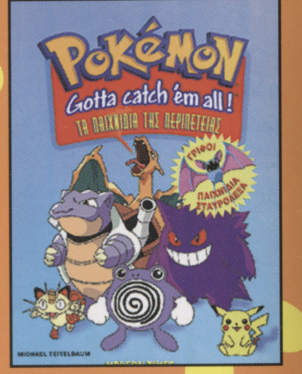
POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΖΗΣΕ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΟΥ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ!
Φτιάξε ιστορίες με αυτοκόλλητα!
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES

Γράψτε τις δικές σας περιπέτειες και χρωματίστε τις εικόνες για να ζωντανέψετε τις περιπέτειες των Πόκεμον!



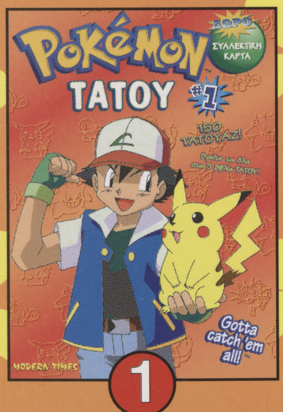
ΜΑΘΑΙΝΩ ΝΑ ΖΩΓΡΑΦΙΖΩ
POKÉMON
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES

Μάθετε να σχεδιάζετε τα Πόκεμον και φτιάξτε τις δικές σας σκηνές Πόκεμον-δράσης!

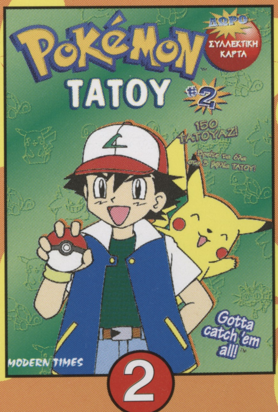


POKÉMON
Gotta catch 'em all!
ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΤΑΥΡΟΛΕΞΑ
MICHAEL TEITELBAUM
MODERN TIMES

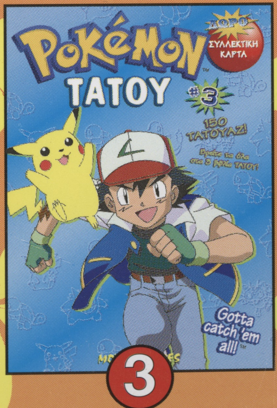
Λύστε όλα τα παιχνίδια, τα σταυρόλεξα και τις σπαζοκεφαλιές! Για κάθε παιχνίδι που καταφέρνετε να λύσετε, κερδίζετε κι ένα Πόκεμον!



POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΤΑΤΟΥ #1
150 ΤΑΤΟΥΑΖ!
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES
1



POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΤΑΤΟΥ #2
150 ΤΑΤΟΥΑΖ!
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES
2



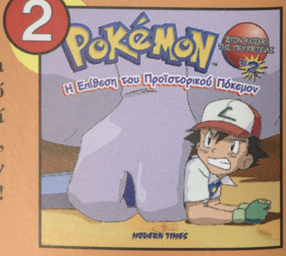
POKÉMON
ΔΩΡΟ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΤΑΤΟΥ #3
150 ΤΑΤΟΥΑΖ!
Gotta catch 'em all!
MODERN TIMES
3

Τα αγαπημένα σας Πόκεμον έχουν τις πιο έξυπνες ιδέες! Χρωματίστε τις σελίδες, παίξτε με τα παιχνίδια και κολλήστε τα μοναδικά Πόκεμον-τατουάζ που ετοίμασαν για σας!

1
POKÉMON
ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ #1
Τα Μπάτερφρι Κινδυνεύουν!
MODERN TIMES

Τα Μπάτερφρι κινδυνεύουν από την ομάδα ΠΥΡΑΥΛΟΣ! Ο μόνος που μπορεί να τα σώσει είναι ο Μπάτερφρι του Ας!

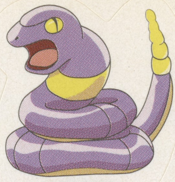
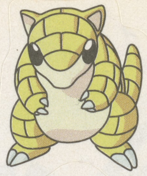
Ο Ας κι ο Μπροκ παγιδεύονται σε μια σκοτεινή σπηλιά από την ομάδα ΠΥΡΑΥΛΟΣ. Εκεί όμως κρύβεται ένα άγριο, προϊστορικό Πόκεμον και τους απειλεί!

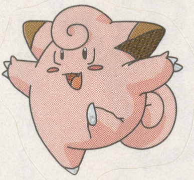
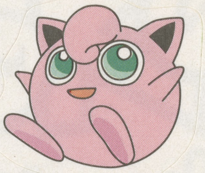
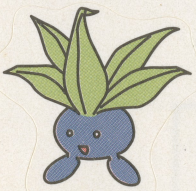
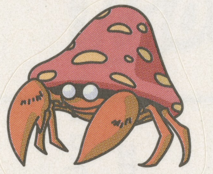
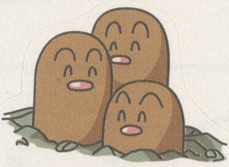


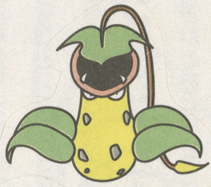
2
POKÉMON
ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ #2
Η Επίθεση του Προϊστορικού Πόκεμον
MODERN TIMES

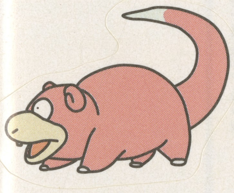
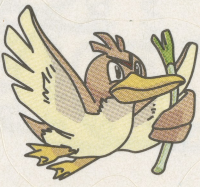
ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΑΠΟ ΤΗΝ *MODERN TIMES*

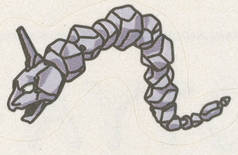
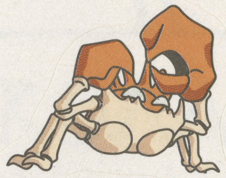
© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES GAME FREAK. ™ & ® are trademarks of Nintendo. All Rights Reserved

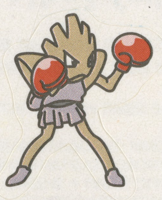





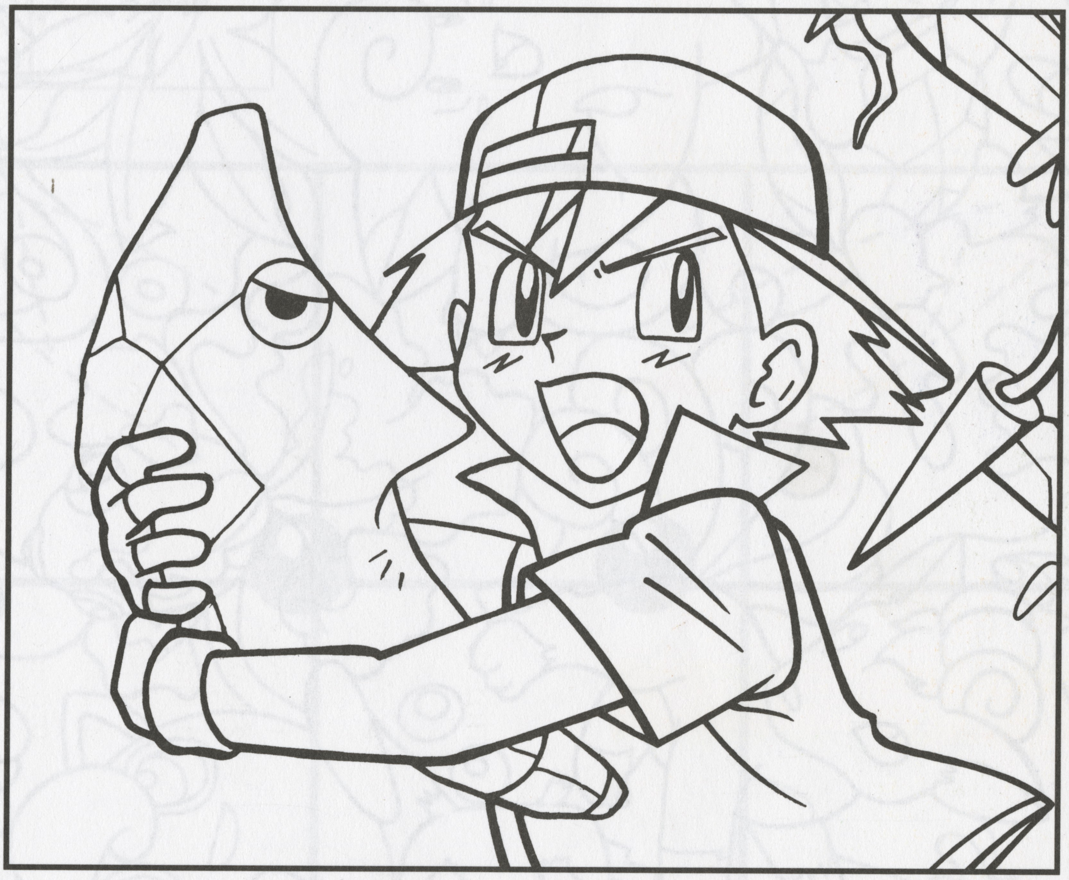


ΠΩΣ ΘΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΑ ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ:

Ζητήστε από έναν μεγαλύτερο να σας βοηθήσει!

1. Ξεκολλήστε τα αυτοκόλλητα με προσοχή.
2. Κολλήστε τα σε όποιο σημείο του βιβλίου θέλετε.
3. Μπορείτε να αποκτήσετε και τα 150 αυτοκόλλητα των Πόκεμον αγοράζοντας τα 4 βιβλία της σειράς *PoKéMoN ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ.*
4. Μπορείτε επίσης να τα κολλήσετε στην αφίσα των Πόκεμον που θα βρείτε στο πρώτο βιβλίο της σειράς *PoKéMoN ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ.*

POKÉMON
Gotta catch 'em all!™



ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ #3

Εικονογράφηση: Linda Karl

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. ™ & ®
are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo. All Rights Reserved.

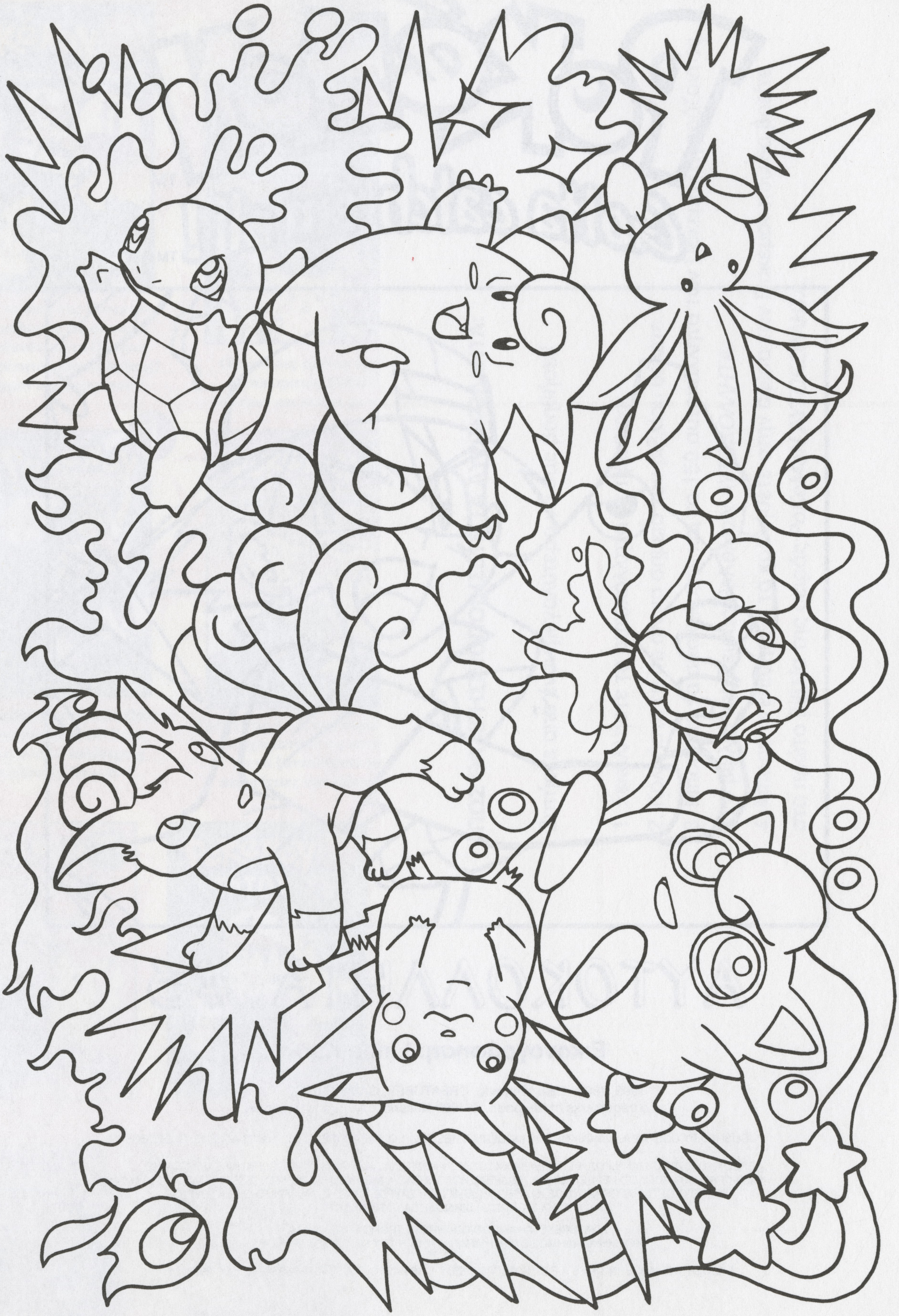
PUBLISHED BY COSTAS A. GIANNIKOS FOR MODERN TIMES S.A., 1 G. PAPANDREOU ST., 166 73 ATHENS, GREECE.

ΕΚΔΟΤΗΣ: ΚΩΣΤΑΣ ΓΙΑΝΝΙΚΟΣ • ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΕΚΔΟΣΗΣ: ΝΙΚΟΣ ΤΕΛΛΙΔΗΣ •ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟ: ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΙΛΙΠΠΙΔΗΣ
ΜΕΤΑΦΡΑΣΗ ΚΑΙ ΑΠΟΔΟΣΗ ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ: ΑΝΔΡΕΑΣ ΚΟΛΟΚΥΘΑΣ • ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΚΕΙΜΕΝΩΝ: ΣΤΕΛΛΑ ΓΙΑΣΟΥΡΙΔΟΥ
ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: ΛΙΝΟΣ ΚΑΜΣΗΣ • ΠΑΡΑΓΩΓΗ: ΣΠΥΡΟΣ ΚΑΜΣΗΣ, ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΒΕΝΤΟΥΡΑΣ
ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ-ΕΚΤΥΠΩΣΗ-ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: ΤΥΠΟΕΚΔΟΤΙΚΗ Α.Ε.

ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ Η ΜΕΡΙΚΗ Ή
Η ΟΛΙΚΗ ΑΝΑΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ Ή ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ ΤΟΥ ΠΑΡΟΝΤΟΣ ΒΙΒΛΙΟΥ.

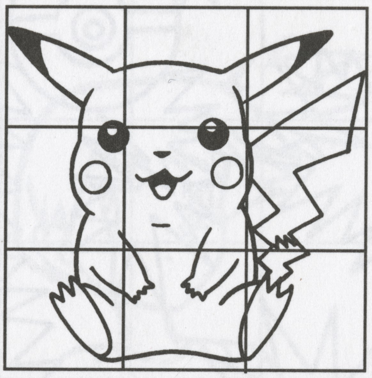
ΕΚΔΟΣΗ ΤΗΣ MODERN TIMES Α.Ε.Ε., Γ. ΠΑΠΑΝΔΡΕΟΥ 1, 166 73 ΑΘΗΝΑ. ΤΗΛ.: 96 59 904-5, FAX: 8992101

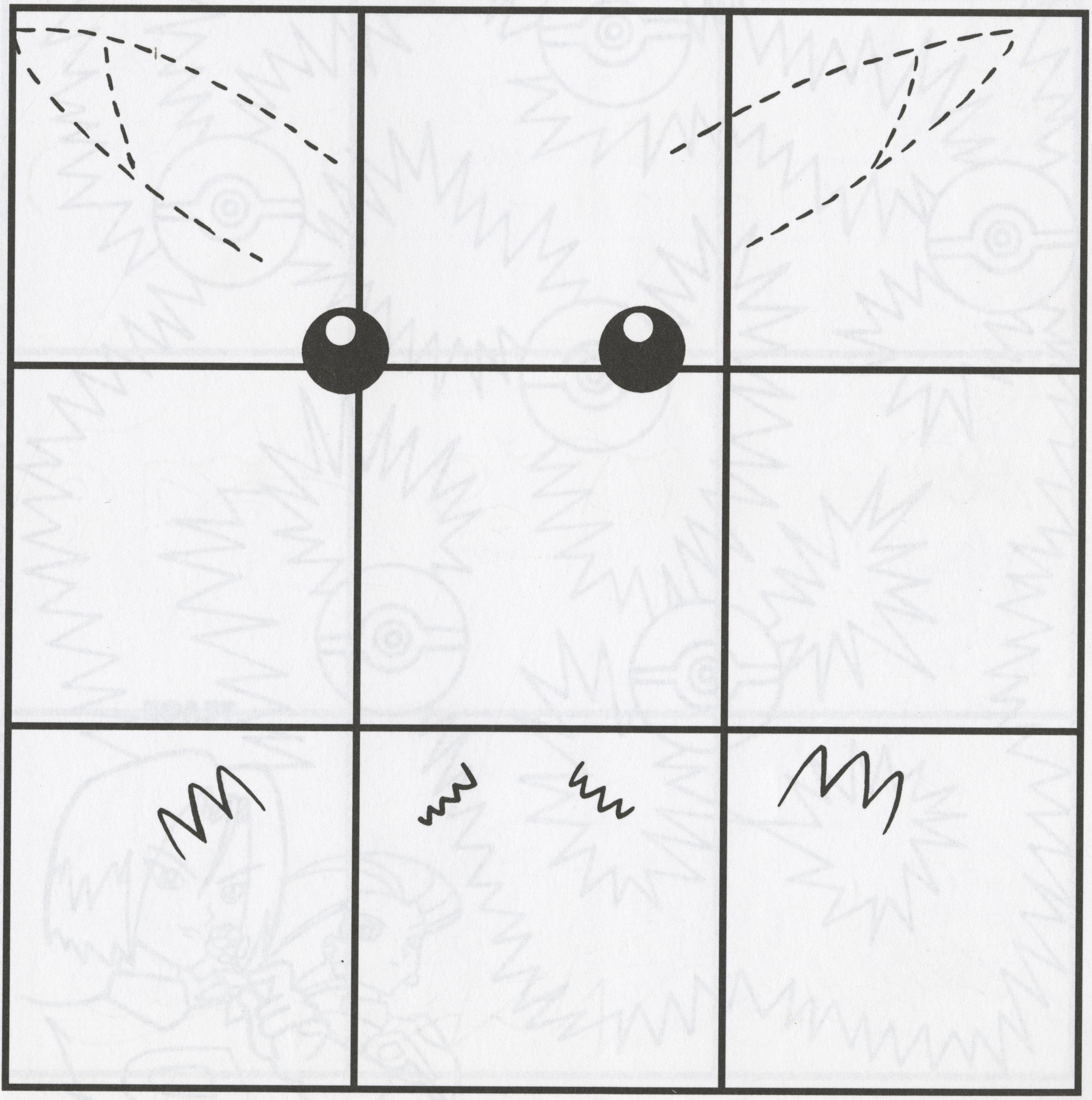
Μπορείς να βρεις πόσα Πόκεμον εμφανίζονται σ' αυτή την εικόνα;



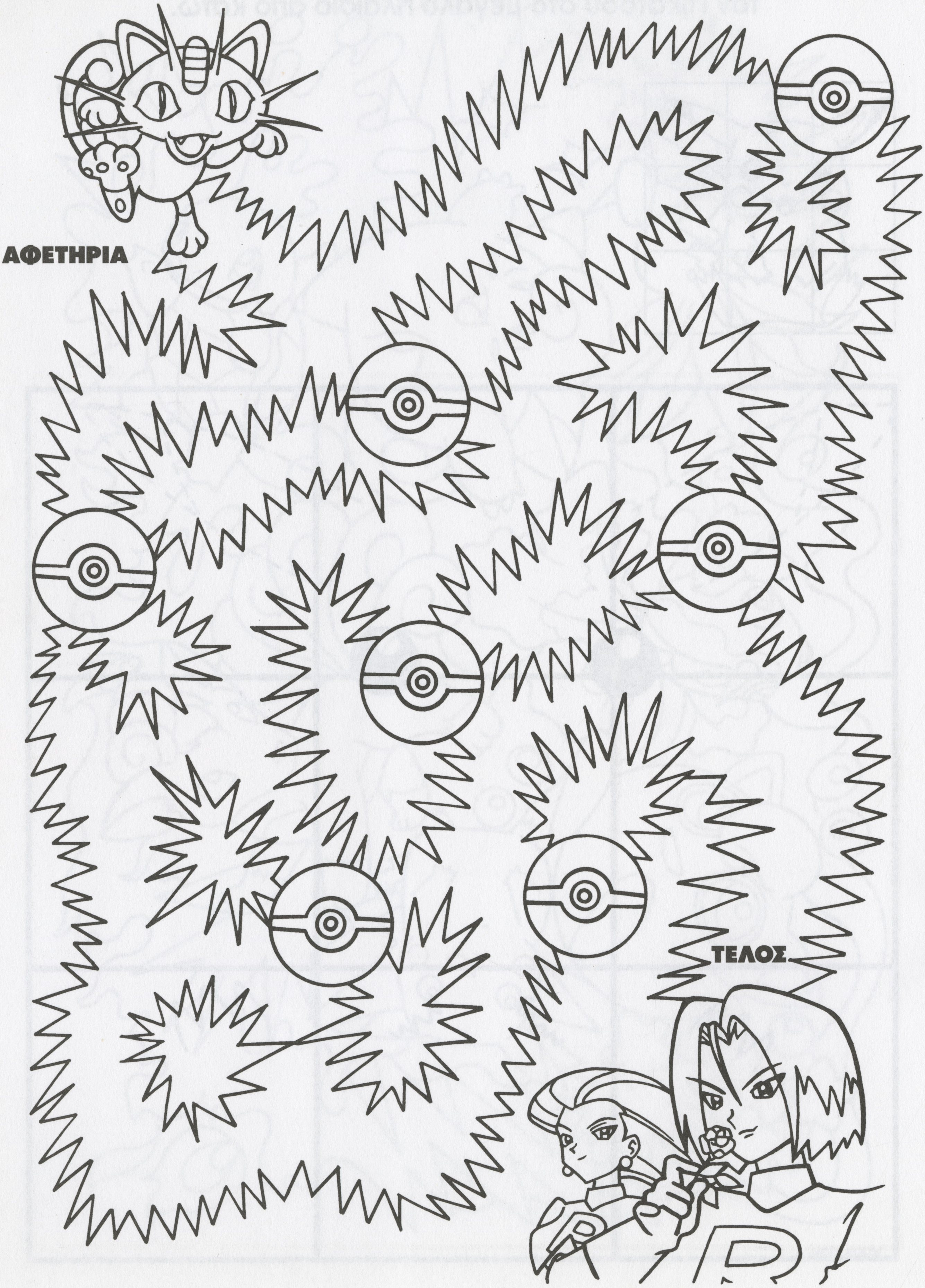
Απάντηση: 7

Με τη βοήθεια της μικρής εικόνας, προσπάθησε να σχεδιάσεις τον Πίκατσου στο μεγάλο πλαίσιο από κάτω.

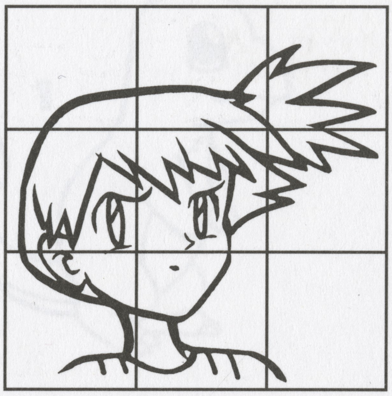




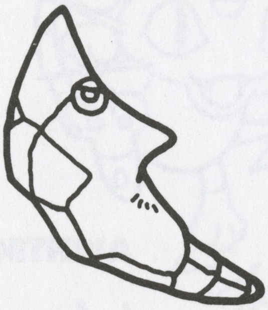
Μπορείς να βοηθήσεις τον Μιάουθ να βρει την Τζέσι και τον Τζέιμς;

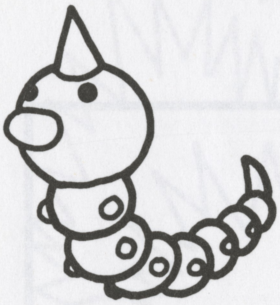

ΑΦΕΤΗΡΙΑ
ΤΕΛΟΣ

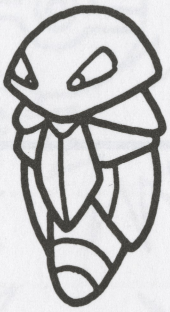
Χρησιμοποίησε τη μικρή εικόνα σαν οδηγό και σχεδίασε τη Μίστι στο μεγάλο πλαίσιο από κάτω.

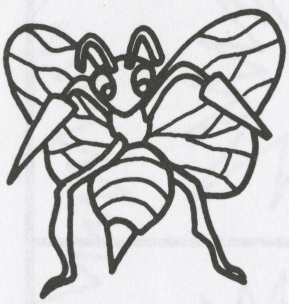


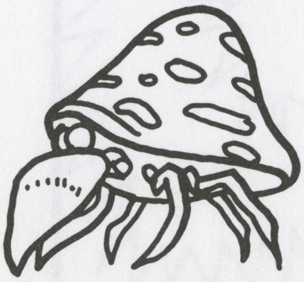
Φτιάξε τα δικά σου Πόκεμον, δώσ’ τους το όνομα που σου αρέσει και σχεδίασέ τα από κάτω!

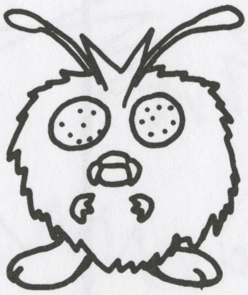


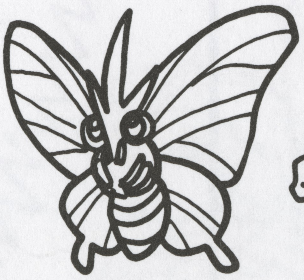


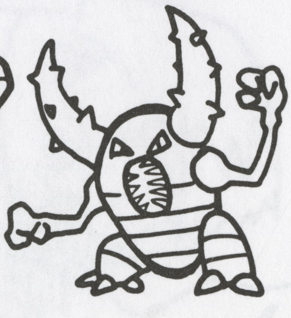




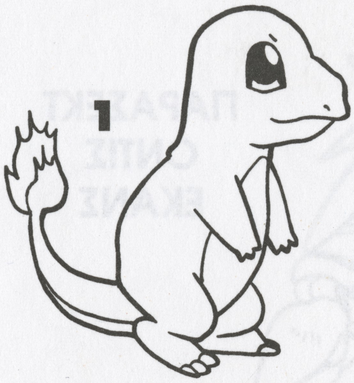


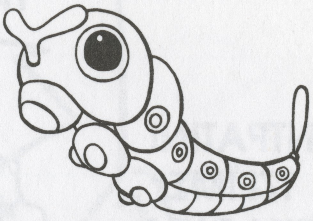


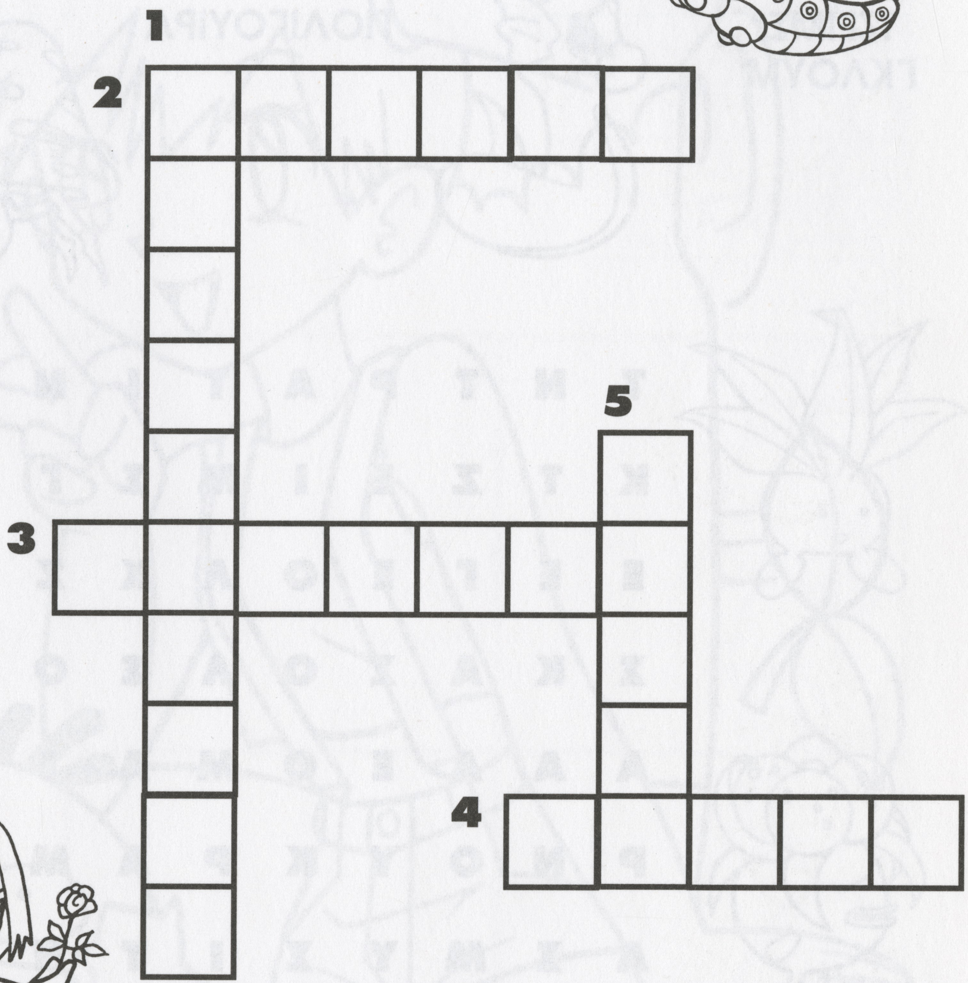


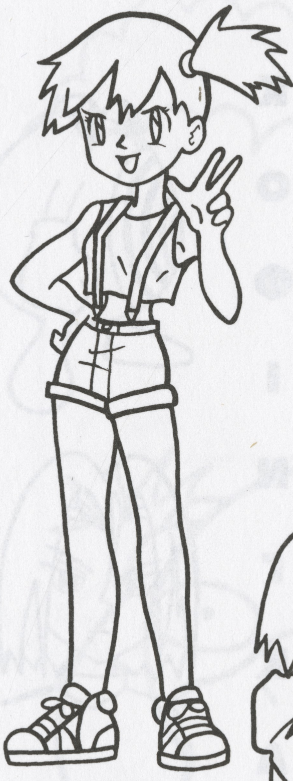


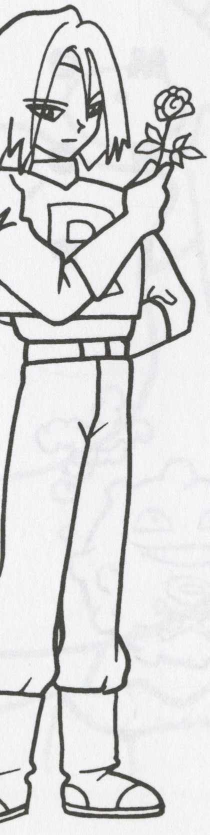
Λύσε το σταυρόλεξο με τα ονόματα των ηρώων και των Πόκεμον που εικονίζονται πιο κάτω.

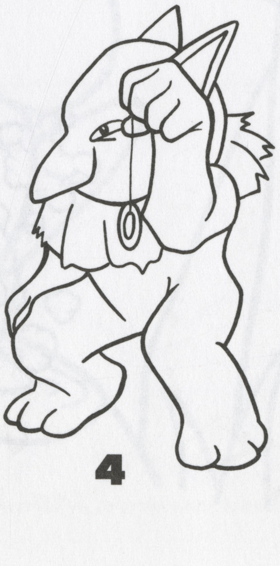


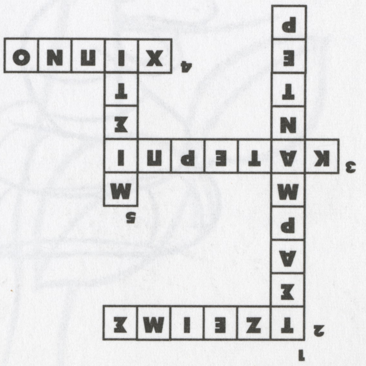






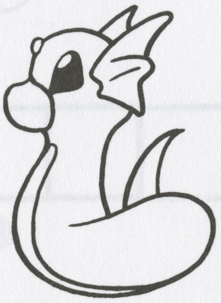




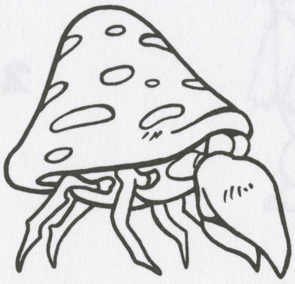

1
2
3
4
5
ΣΑΡΜΑΝΤΕΡ
ΤΖΕΙΜΣ
ΚΑΤΕΡΠΙ
ΧΙΠΝΟ
ΜΙΣΤΙ

Ψάξε οριζόντια, κάθετα, διαγώνια, από κάτω προς τα πάνω και από δεξιά προς τ' αριστερά για να βρεις τα ονόματα των Πόκεμον που κρύβονται μέσα στα γράμματα.

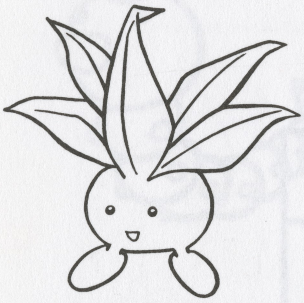
ΝΤΡΑΤΙΝΙ
ΤΖΕΪΜΣ
ΓΚΛΟΥΜ



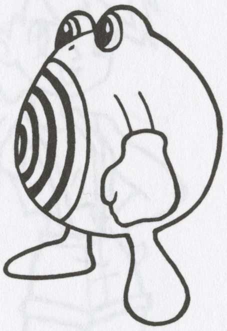
ΚΟΦΙΝΓΚ
ΠΟΛΙΓΟΥΙΡΛ

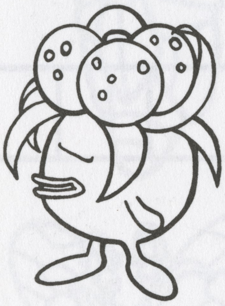


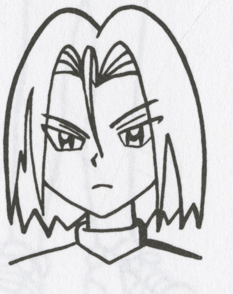
ΠΑΡΑΣΕΚΤ
ΟΝΤΙΣ
ΕΚΑΝΣ

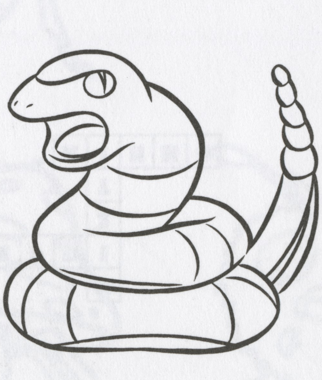


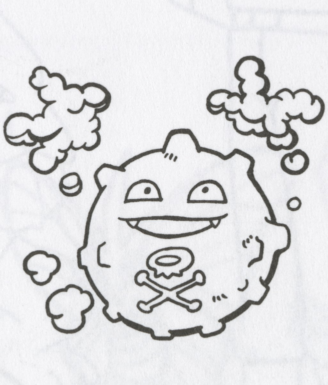
Τ	Ν	Τ	Ρ	Α	Τ	Ι	Ν	Ι	Κ
Κ	Τ	Ζ	Ε	Ι	Μ	Σ	Γ	Α	Ο
Ε	Ε	Γ	Ε	Ο	Λ	Κ	Ζ	Ε	Φ
Σ	Κ	Α	Σ	Ο	Λ	Σ	Ο	Υ	Ι
Α	Α	Λ	Ε	Ο	Μ	Α	Τ	Ι	Ν
Ρ	Ν	Ο	Υ	Κ	Ρ	Α	Μ	Ο	Γ
Α	Σ	Μ	Υ	Σ	Ι	Τ	Ν	Ο	Κ
Π	Ο	Λ	Ι	Γ	Ο	Υ	Ι	Ρ	Λ

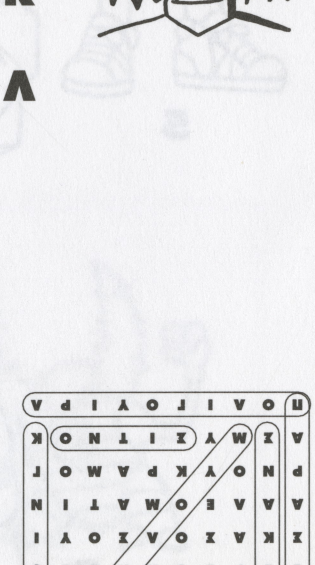




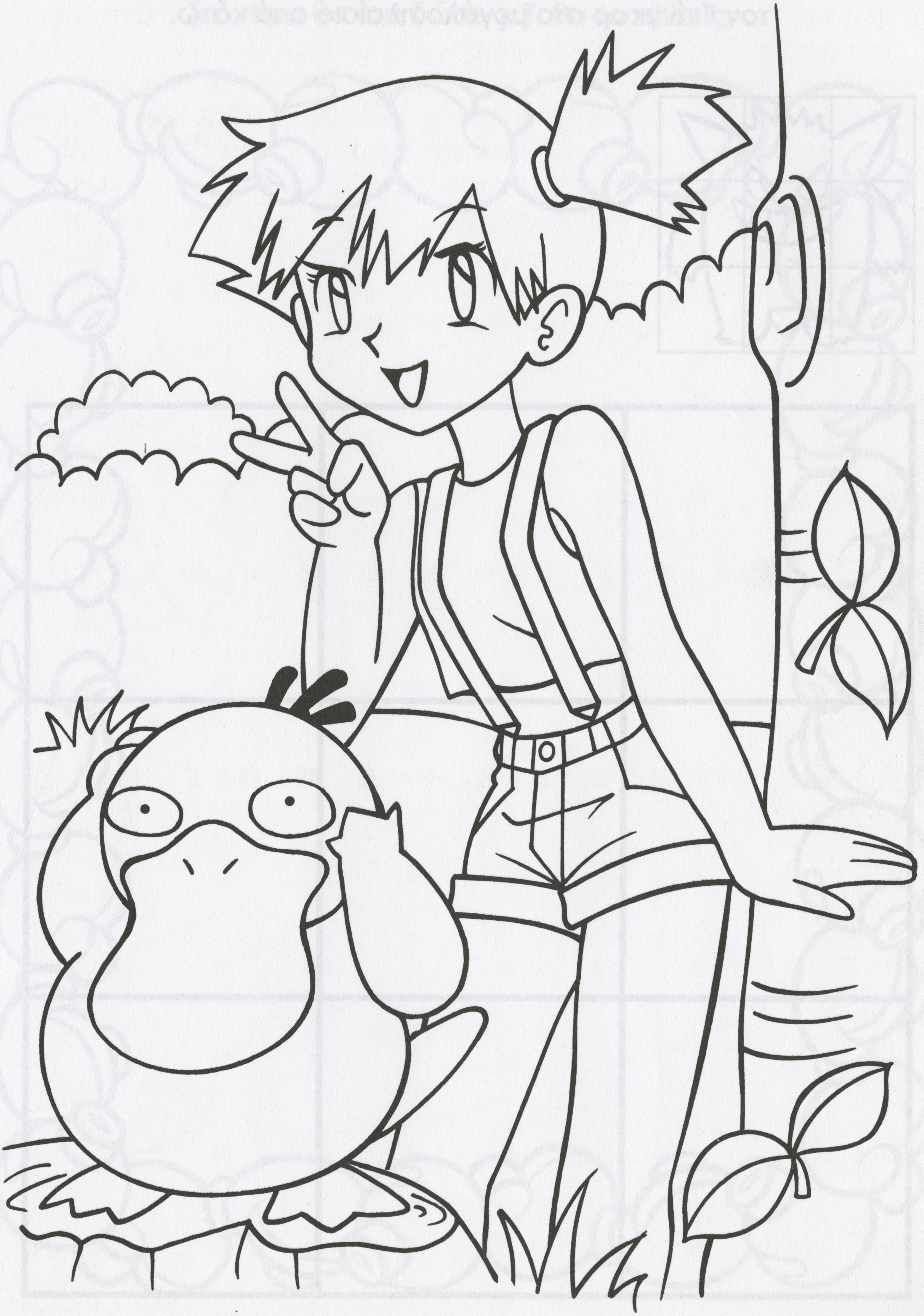




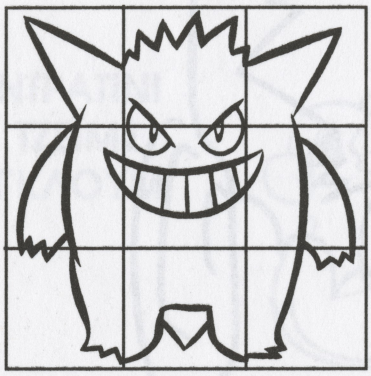




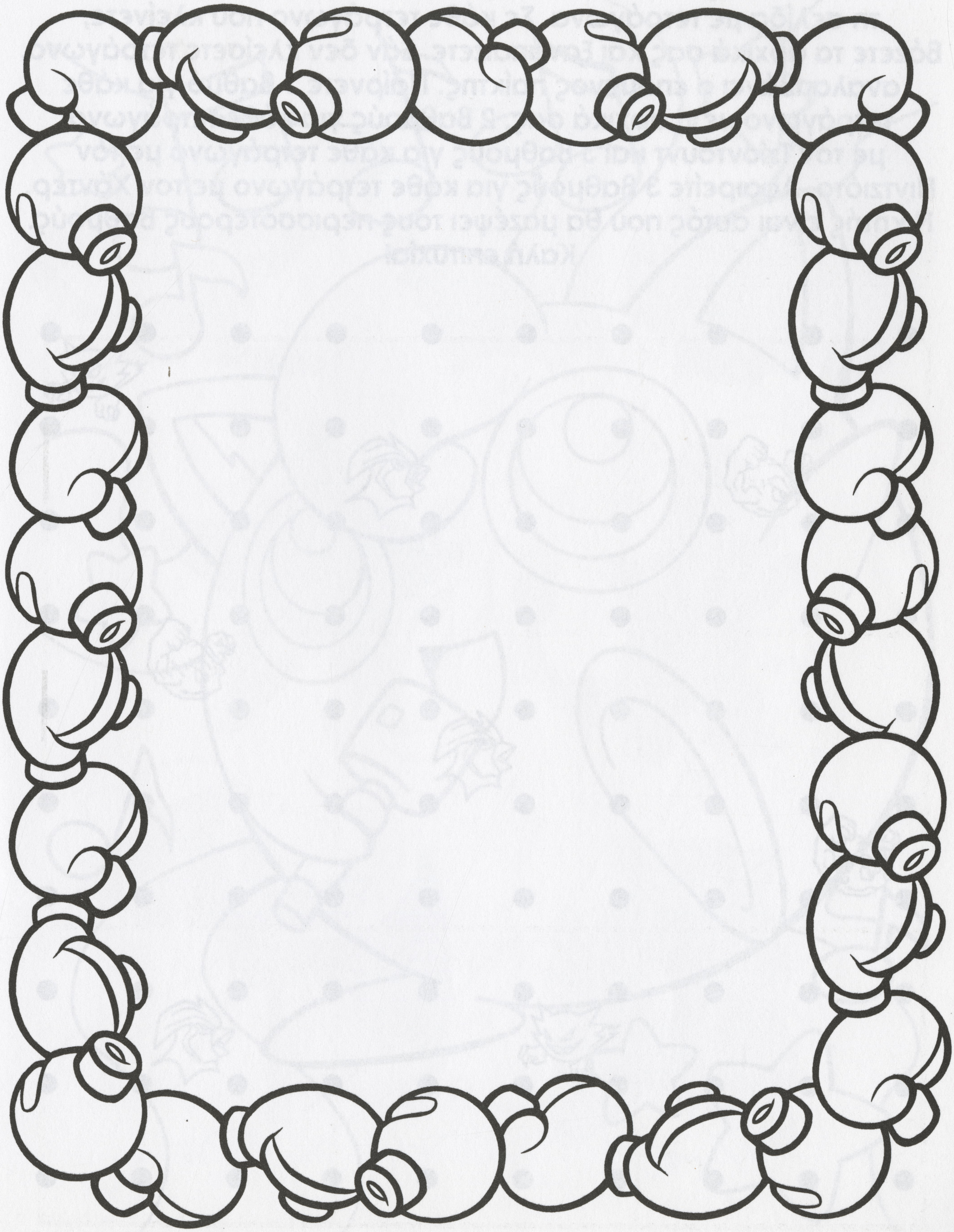
Χρωμάτισε την εικόνα με τη Μίστι και το Πόκεμον.



Χρησιμοποίησε τη μικρή εικόνα σαν οδηγό και σχεδίασε τον Γκίνγκαρ στο μεγάλο πλαίσιο από κάτω.

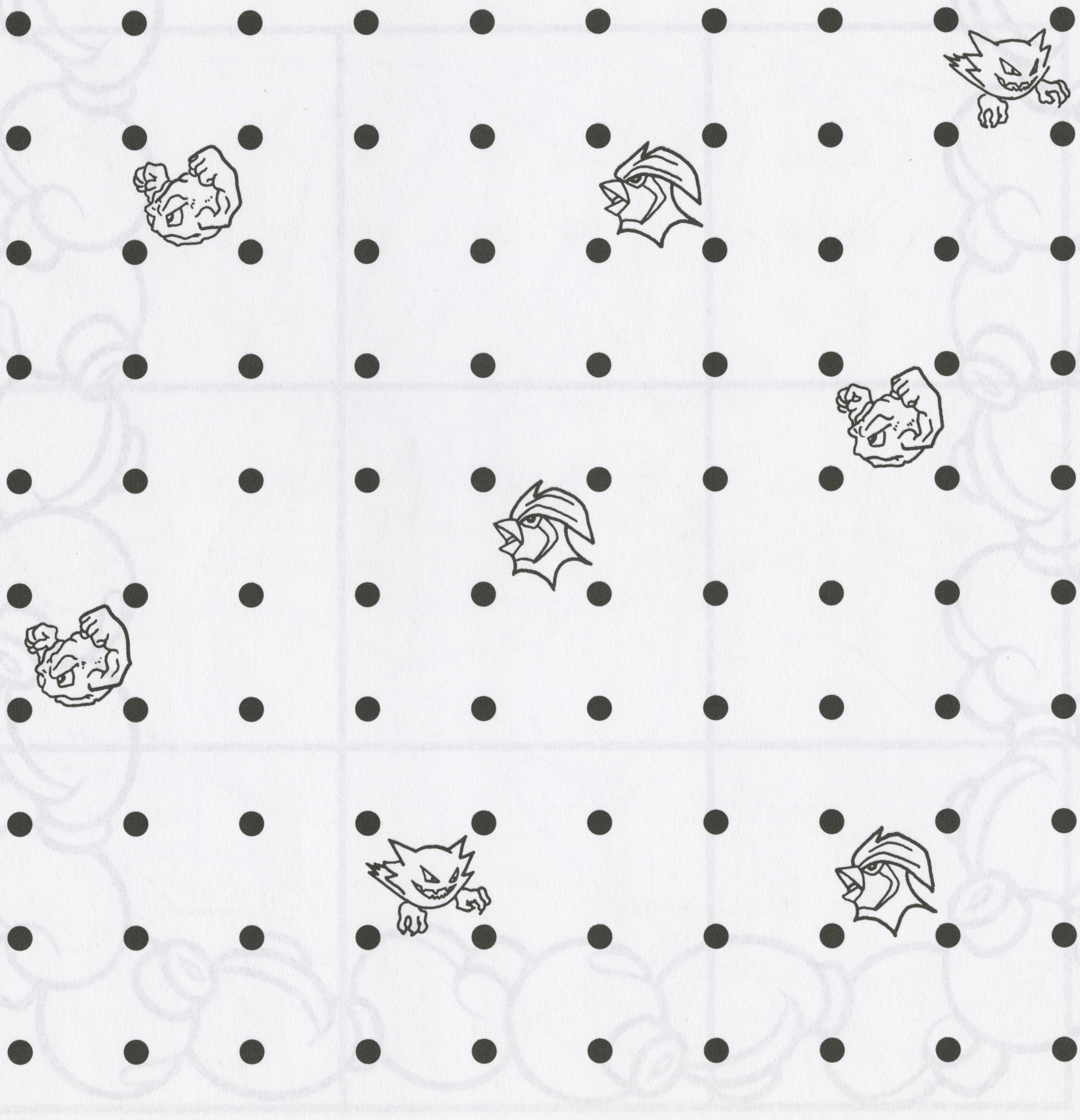


Φτιάξε το δικό σου μαχητικό Πόκεμον και σχεδίασέ το.
Τι όνομα θα του δώσεις; Τι θα το ταΐσεις;

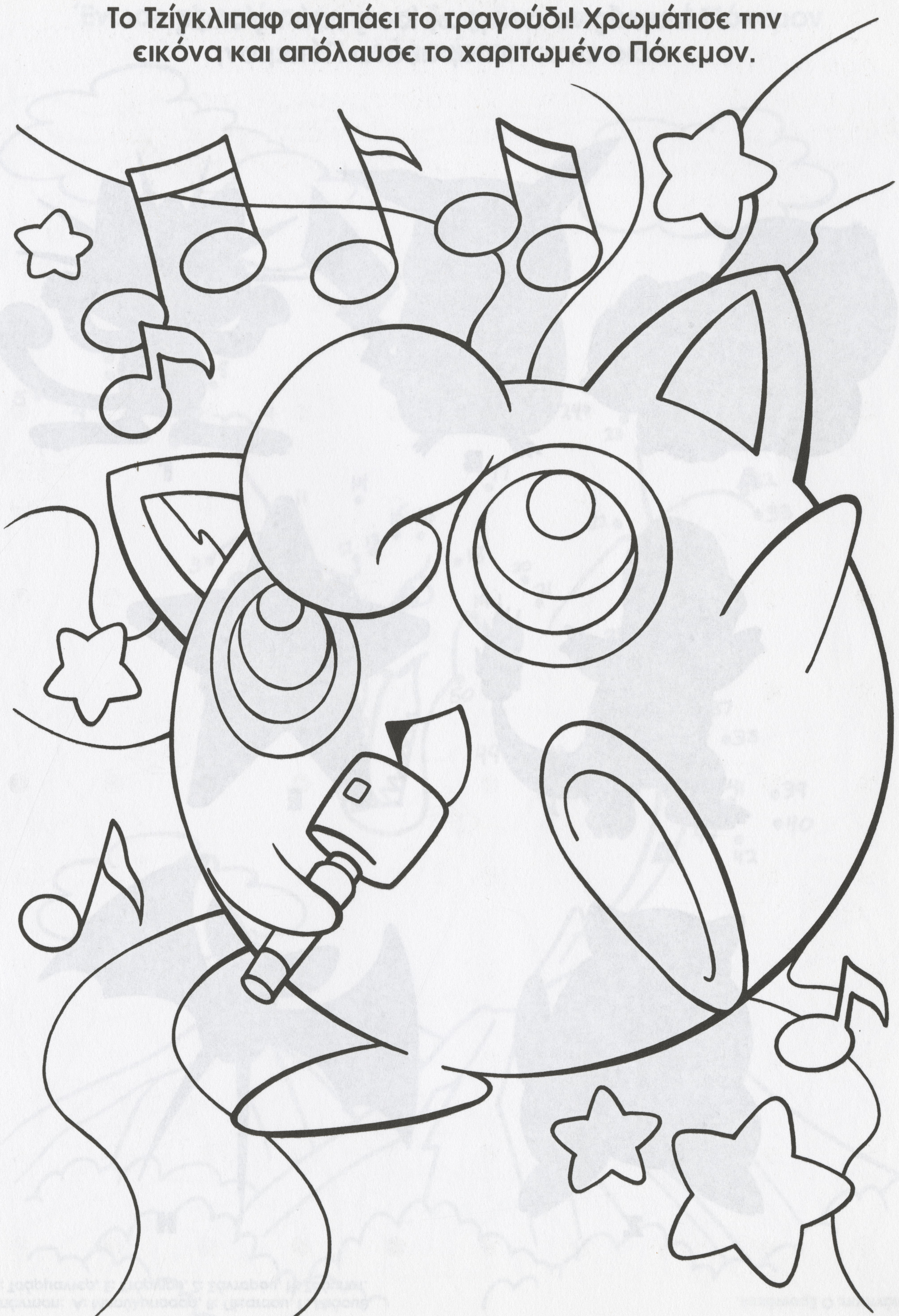


΄Ενα παιχνίδι για δύο!

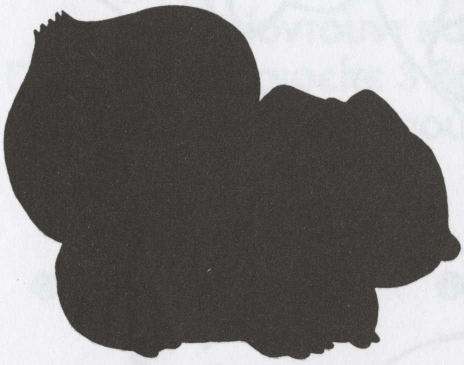
Ο κάθε παίκτης με τη σειρά του χαράζει μια ευθεία ενώνοντας δυο διαδοχικές τελείες. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να γεμίσετε τη σελίδα με τετράγωνα. Σε κάθε τετράγωνο που κλείνετε, βάζετε τα αρχικά σας και ξαναπαίζετε. Εάν δεν κλείσετε τετράγωνο, αναλαμβάνει ο επόμενος παίκτης. Παίρνετε 1 βαθμό για κάθε τετράγωνο με τ' αρχικά σας, 2 βαθμούς για κάθε τετράγωνο με τον Τζίοντουντ και 3 βαθμούς για κάθε τετράγωνο με τον Πιντζιότο. Αφαιρείτε 3 βαθμούς για κάθε τετράγωνο με τον Χάντερ. Νικητής είναι αυτός που θα μαζέψει τους περισσότερους βαθμούς. Καλή επιτυχία!



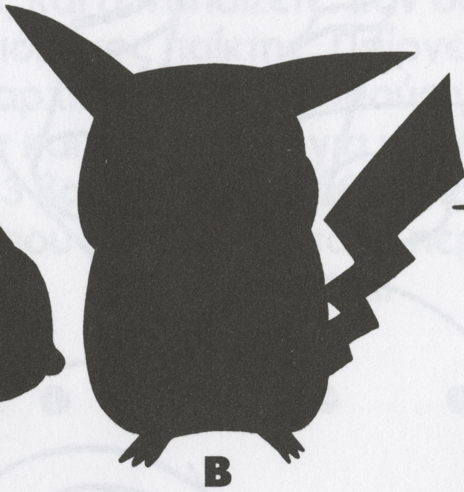
Το Τζίγκλιπαφ αγαπάει το τραγούδι! Χρωμάτισε την εικόνα και απόλαυσε το χαριτωμένο Πόκεμον.



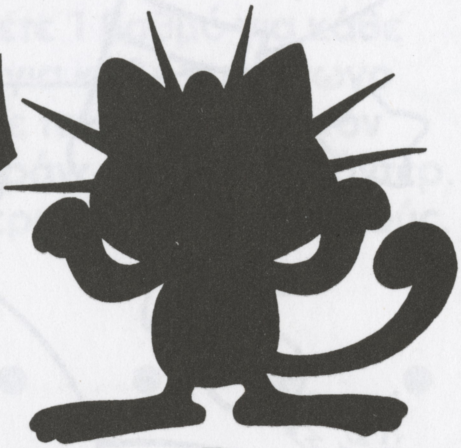
Μπορείς να αναγνωρίσεις από τις σκιές ποια είναι τα παρακάτω Πόκεμον;



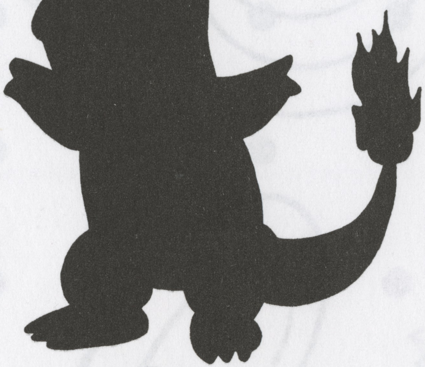
Α



Β

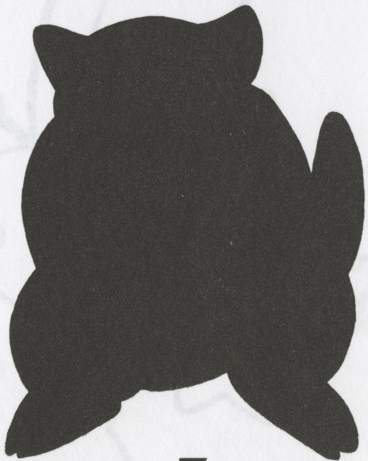


Γ

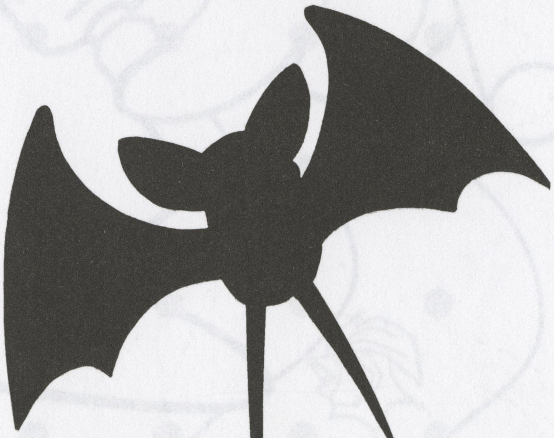


Δ

Ε



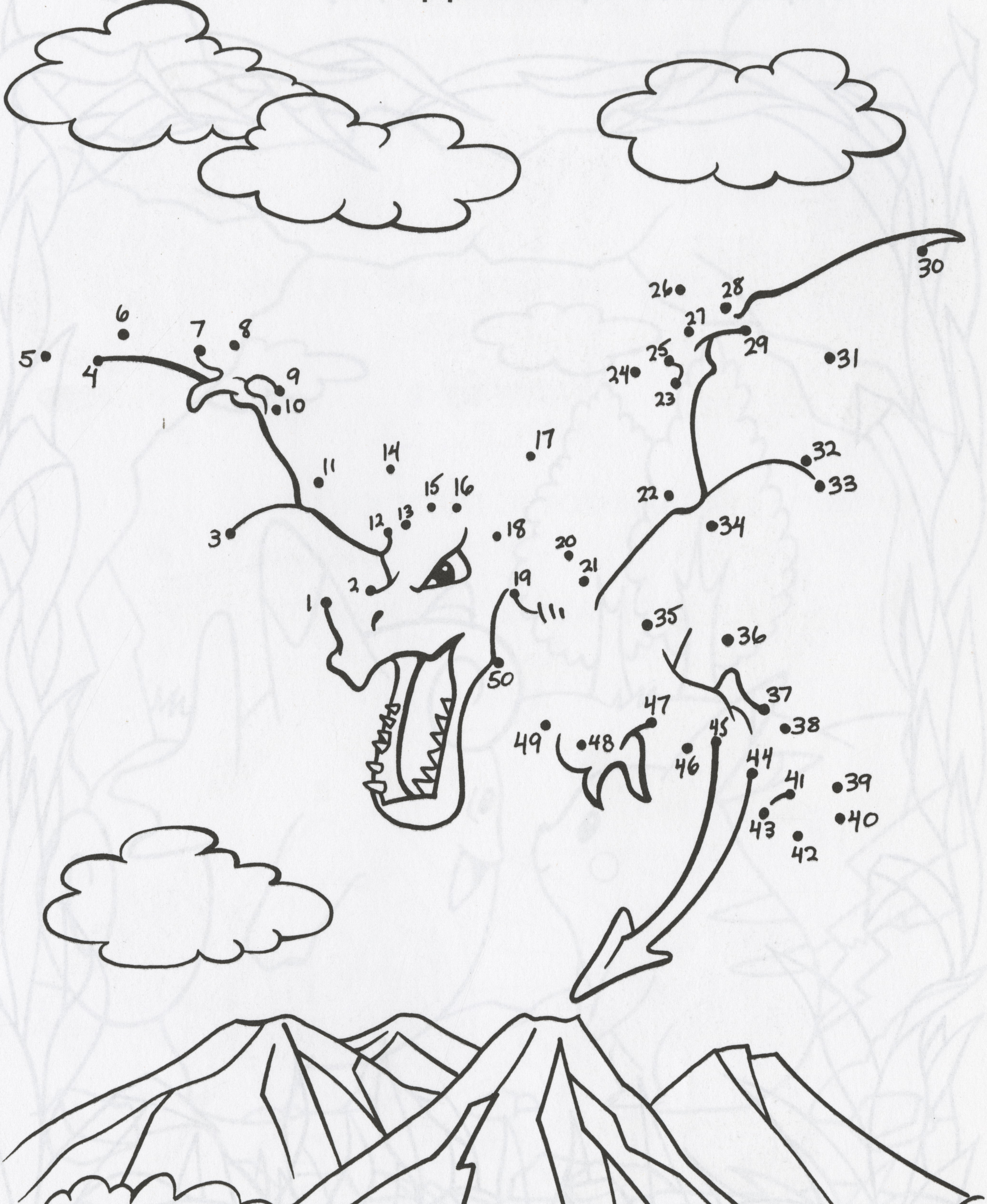
Ζ



Η

Απάντηση: Α: Μπούλμπασαρ, Β: Πίκατσου, Γ: Μιάουθ,
Δ: Τσάρμαντερ, Ε: Στάργιου, Ζ: Σάντσρου, Η: Ζούμπατ.

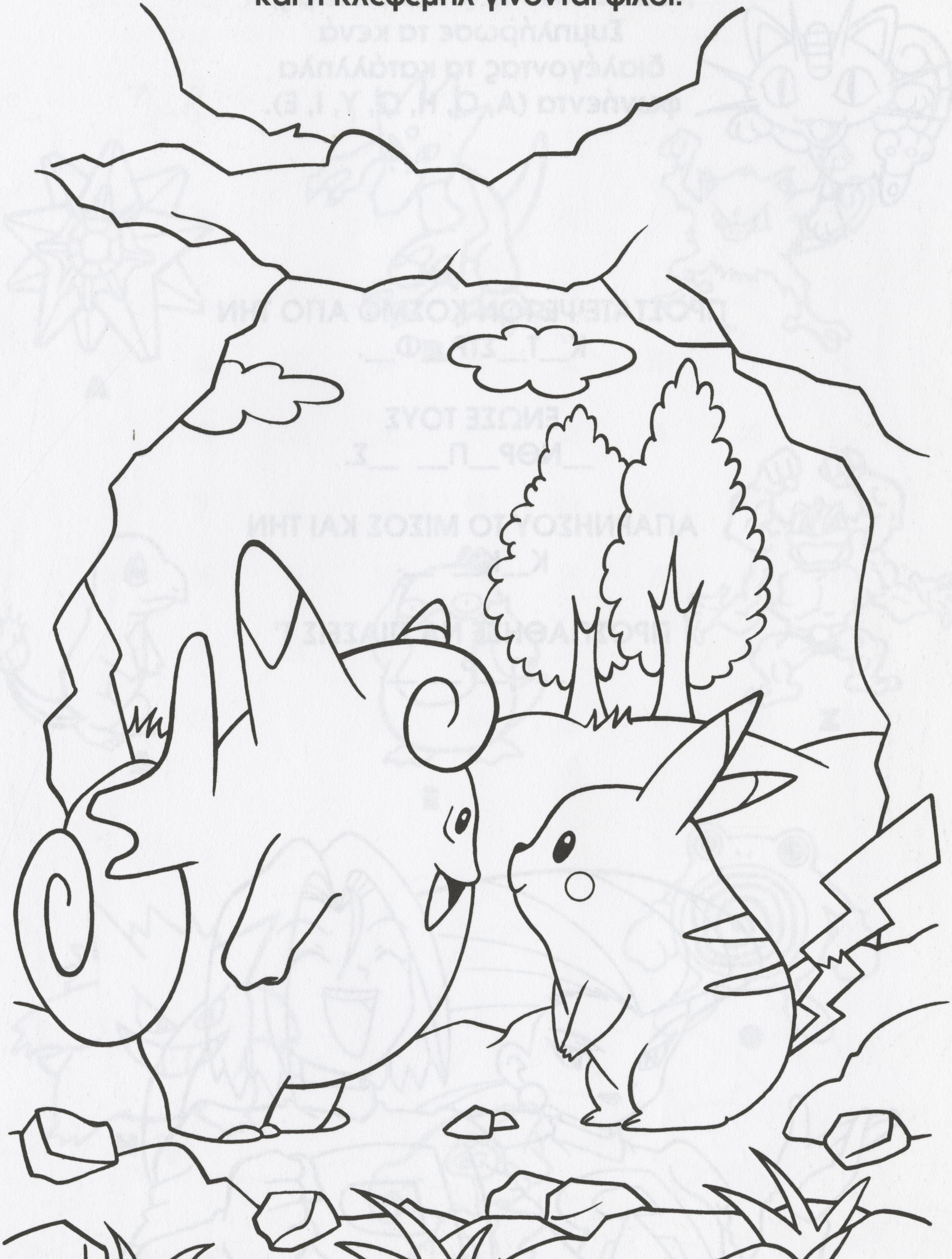
Ένωσε τις τελίτσες για να δεις ποιο απειλητικό Πόκεμον εμφανίζεται!

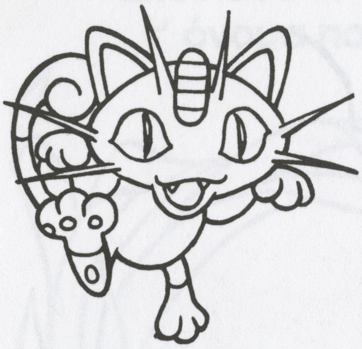

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

Απάντηση: Ο Εροντάκτιλ.

Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον του εδάφους και διάλεξε
τ’ όνομα που του ταιριάζει. Τι δυνάμεις θα του δώσεις;

Χρωμάτισε την εικόνα όπου ο Πίκατσου
και η Κλεφέμπλ γίνονται φίλοι!





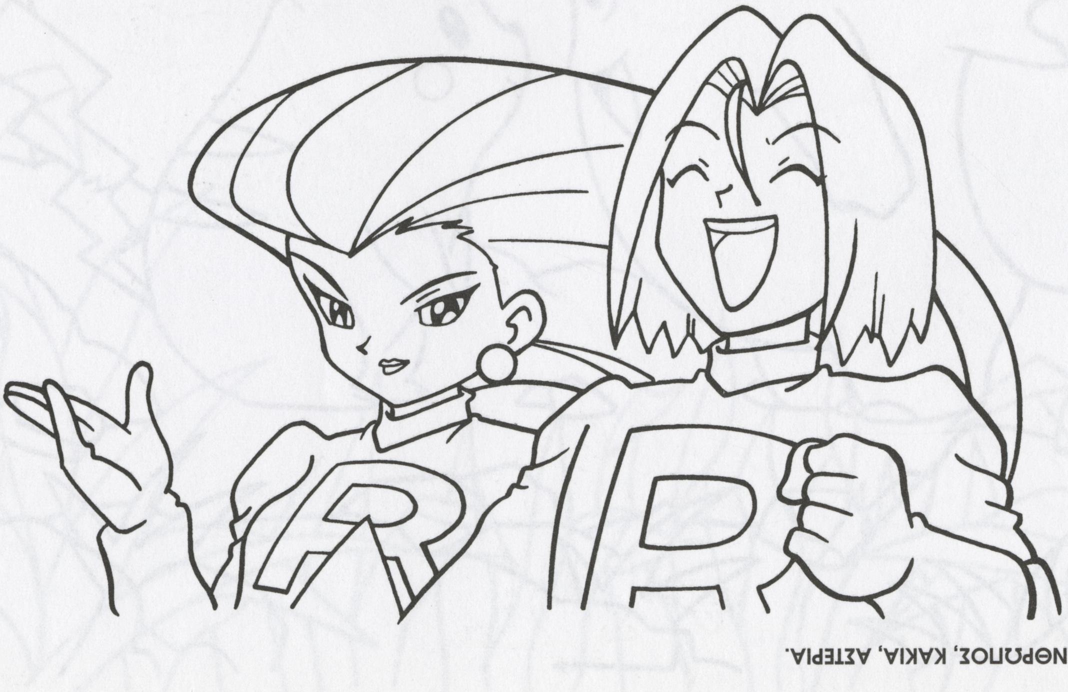
Μπορείς να βρεις τι θέλουν
να πουν η Τζέσι και ο Τζέιμς;
Συμπλήρωσε τα κενά
διαλέγοντας τα κατάλληλα
φωνήεντα (Α, Ο, Η, Ω, Υ, Ι, Ε).

ΠΡΟΣΤΑΤΕΨΕ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΑΠΟ ΤΗΝ
Κ__Τ__ΣΤΡ__Φ__.

ΕΝΩΣΕ ΤΟΥΣ
__ΝΘΡ__Π__ __Σ.

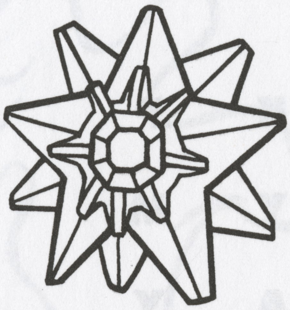
ΑΠΑΡΝΗΣΟΥ ΤΟ ΜΙΣΟΣ ΚΑΙ ΤΗΝ
Κ__Κ__ __.

ΠΡΟΣΠΑΘΗΣΕ ΝΑ ΠΙΑΣΕΙΣ Τ'
__ΣΤ__Ρ__ __.

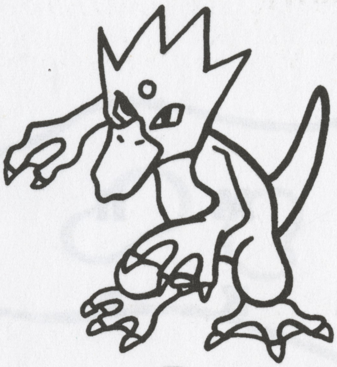


Απάντηση:
ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΗ, ΑΝΘΡΩΠΟΣ, ΚΑΚΙΑ, ΑΣΤΕΡΙΑ.

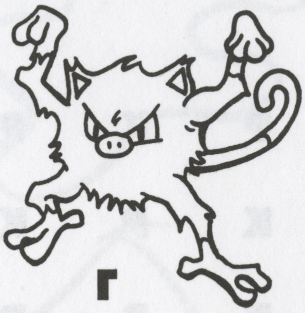
Ποια είναι τα Πόκεμον του νερού; Μπορείς να τα βρεις και να τα βάλεις σ' έναν κύκλο;



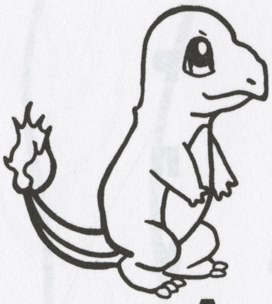
Α



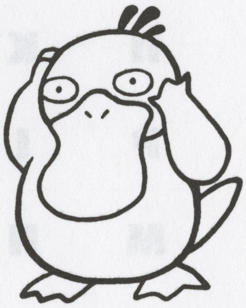
Β



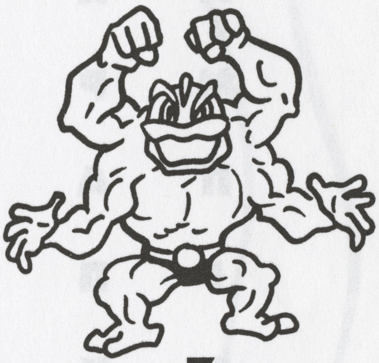
Γ



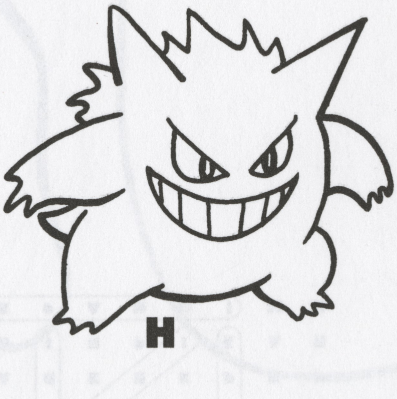
Δ



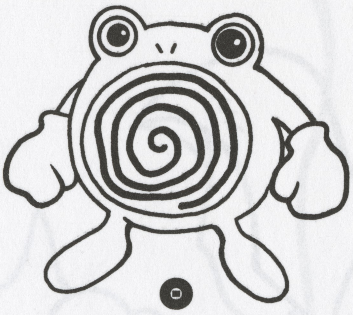
Ε



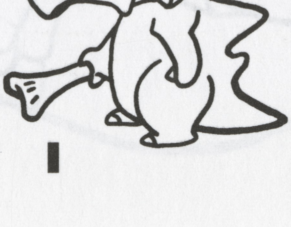
Ζ



Η



Θ

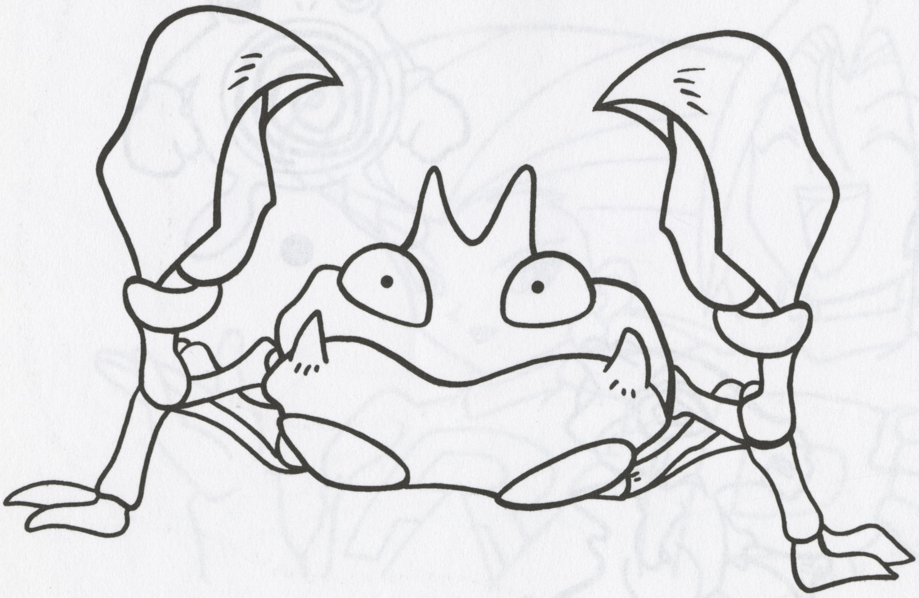


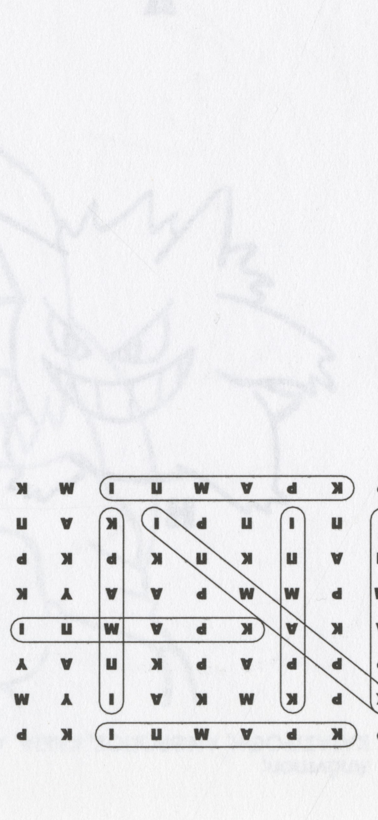
Ι

Απάντηση: Α, Β, Ε, Θ.

Ψάξε οριζόντια, κάθετα, διαγώνια και από κάτω προς τα πάνω για να βρεις το όνομα του Κράμπι μέσα στα γράμματα. Πόσες φορές υπάρχει το όνομά του;

Ρ	Κ	Ρ	Α	Μ	Π	Ι	Κ	Ρ
Κ	Ρ	Κ	Μ	Κ	Α	Ι	Υ	Μ
Ρ	Ρ	Ρ	Α	Ρ	Κ	Π	Α	Υ
Α	Κ	Α	Κ	Ρ	Α	Μ	Π	Ι
Μ	Ρ	Μ	Μ	Ρ	Α	Α	Υ	Κ
Π	Α	Π	Κ	Π	Κ	Ρ	Κ	Ρ
Ι	Π	Ι	Π	Ρ	Ι	Κ	Α	Π
Ρ	Κ	Ρ	Α	Μ	Π	Ι	Μ	Κ

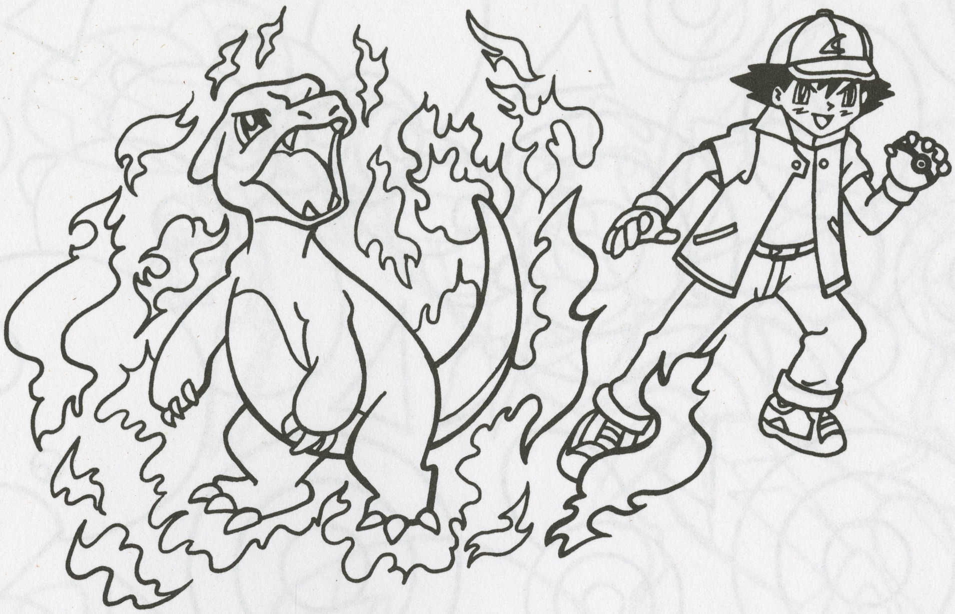


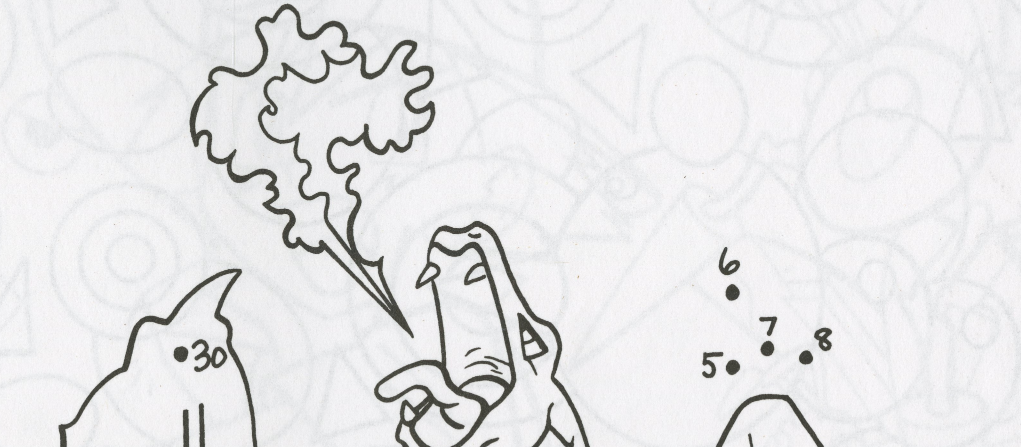


Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον-φάντασμα
και δώσ' του τ' όνομα που του ταιριάζει.

Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον της φωτιάς
και δώσ' του τ' όνομα που σ' αρέσει. Τι θα το ταΐσεις;

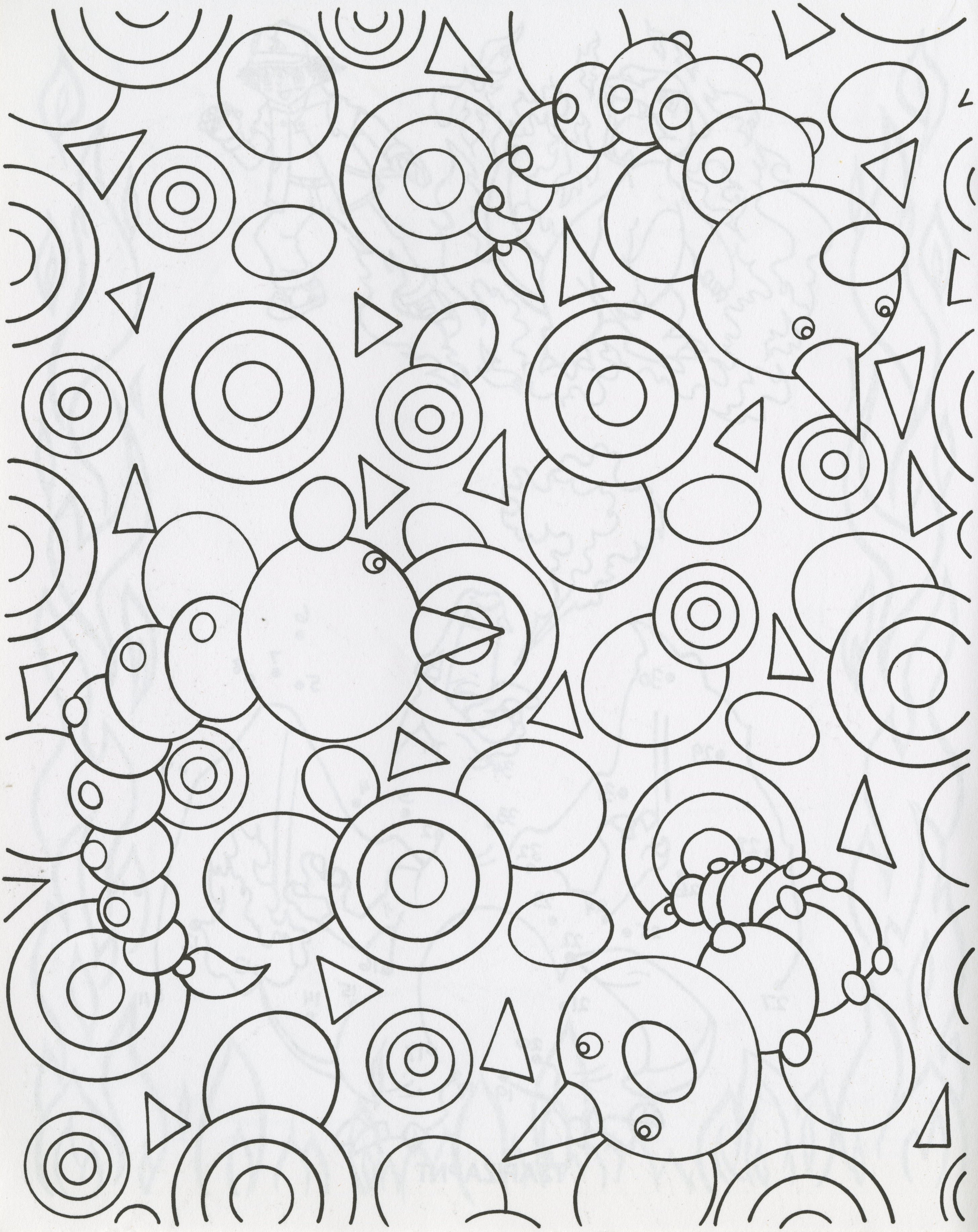
**Καταπληκτικό! Ο Τσαρμίλιον μεταμορφώνεται!
Ένωσε τις τελείες και δες τη νέα του μορφή.**



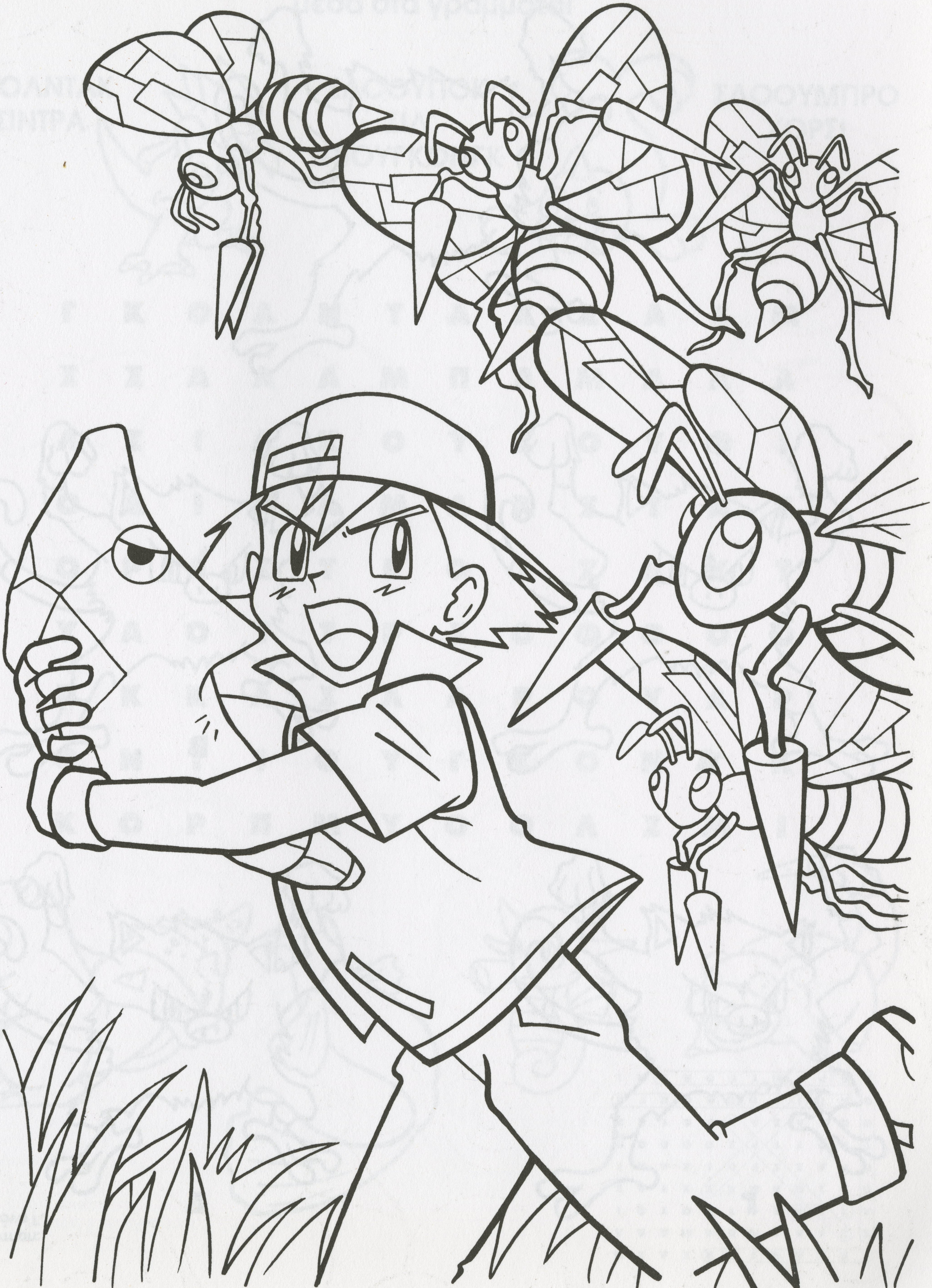

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34

ΤΣΑΡΙΖΑΡΝΤ

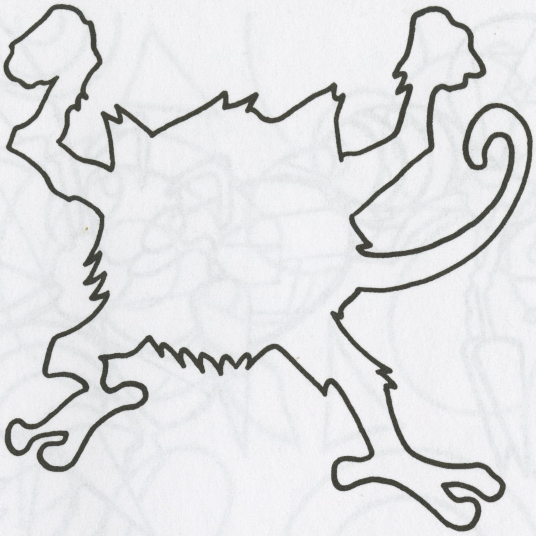
Βρες τα τρία Γουίντλ που κρύβονται στην εικόνα
και μετά προσπάθησε να τα χρωματίσεις.

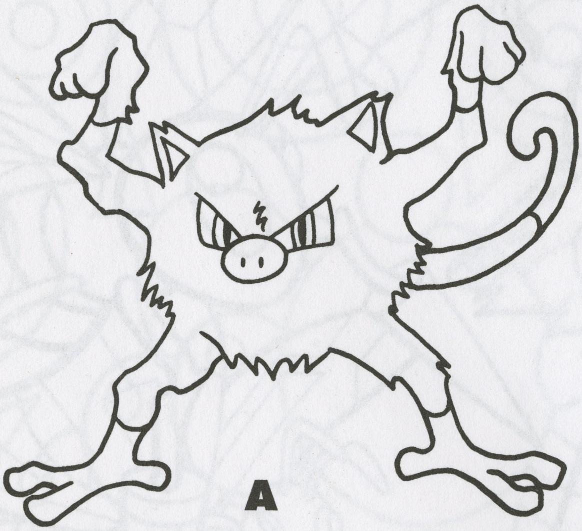


Χρωμάτισε την εικόνα και δες τον Ας που προσπαθεί να σώσει τον Μέταποντ από τα απειλητικά Μπίντριλ!

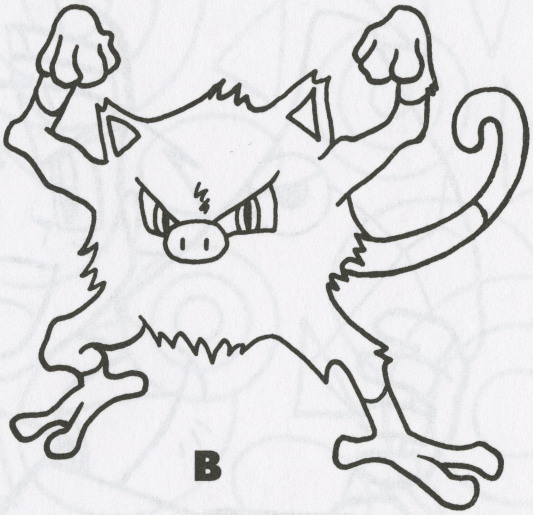


Ποια εικόνα του Μάνκι ταιριάζει στο περίγραμμα που βρίσκεται από πάνω;

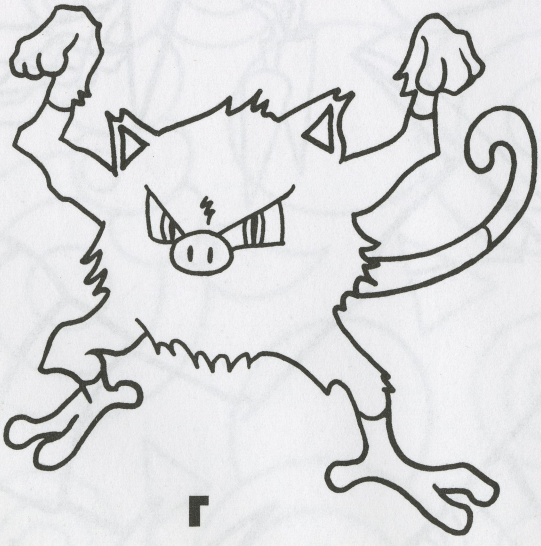




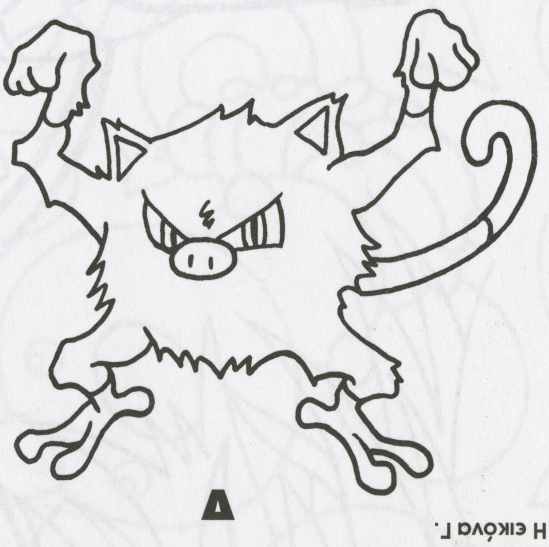
Α



Β



Γ



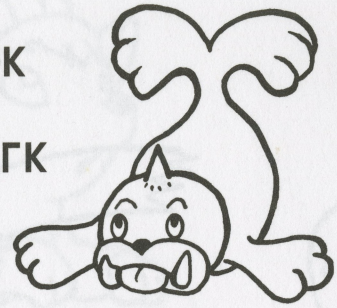
Δ

Απάντηση:
Η εικόνα Γ.

Ψάξε οριζόντια, κάθετα, διαγώνια και από δεξιά προς τ' αριστερά για να βρεις πού κρύβονται τα παρακάτω Πόκεμον μέσα στα γράμματα!

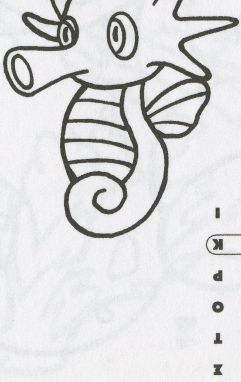
ΓΚΟΛΝΤΑΚ
ΣΙΝΤΡΑ

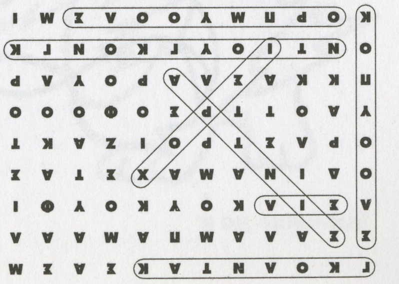
ΣΛΟΟΥΠΟΚ
ΣΙΛ
ΝΤΙΟΥΓΚΟΝΓΚ



ΣΛΟΟΥΜΠΡΟ
ΧΟΡΣΙ

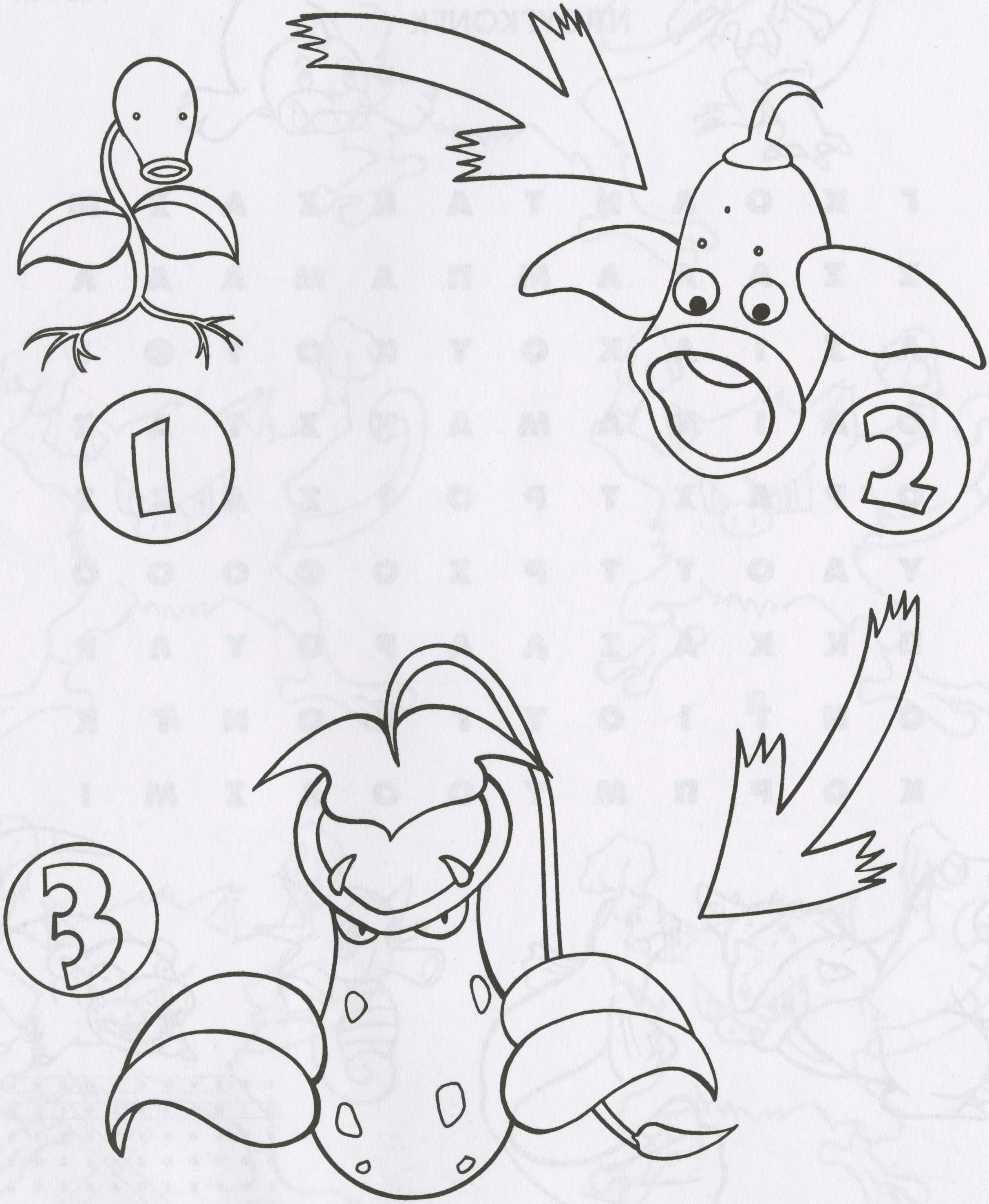
Γ Κ Ο Λ Ν Τ Α Κ Σ Α Σ Μ
Σ Σ Α Λ Α Μ Π Α Μ Α Α Λ
Λ Σ Ι Λ Κ Ο Υ Κ Ο Υ Φ Ι
Ο Δ Ι Ν Α Μ Α Χ Σ Τ Α Σ
Ο Ρ Λ Σ Τ Ρ Ο Ι Ζ Α Κ Τ
Υ Α Ο Τ Τ Ρ Σ Ο Φ Ο Ο Ο
Π Κ Κ Α Σ Λ Α Ρ Ο Υ Λ Ρ
Ο Ν Τ Ι Ο Υ Γ Κ Ο Ν Γ Κ
Κ Ο Ρ Π Μ Υ Ο Ο Λ Σ Μ Ι





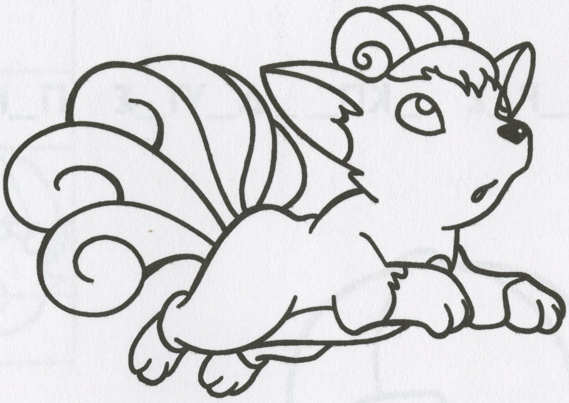
Γ Κ Ο Λ Ν Τ Α Κ Σ Α Σ Μ
Σ Σ Α Λ Α Μ Π Α Μ Α Α Λ
Λ Σ Ι Λ Κ Ο Υ Κ Ο Υ Φ Ι
Ο Δ Ι Ν Α Μ Α Χ Σ Τ Α Σ
Ο Ρ Λ Σ Τ Ρ Ο Ι Ζ Α Κ Τ
Υ Α Ο Τ Τ Ρ Σ Ο Φ Ο Ο Ο
Π Κ Κ Α Σ Λ Α Ρ Ο Υ Λ Ρ
Ο Ν Τ Ι Ο Υ Γ Κ Ο Ν Γ Κ
Κ Ο Ρ Π Μ Υ Ο Ο Λ Σ Μ Ι

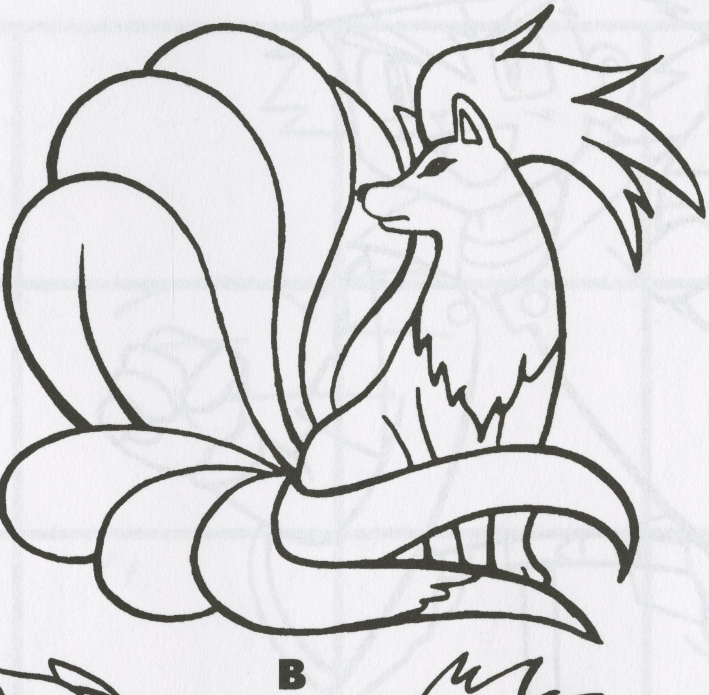
Μπορείς να βρεις ποιο Πόκεμον είναι ο Γουίπινμπελ, ο Μπέλσπρουτ και ο Βίκτριμπελ;



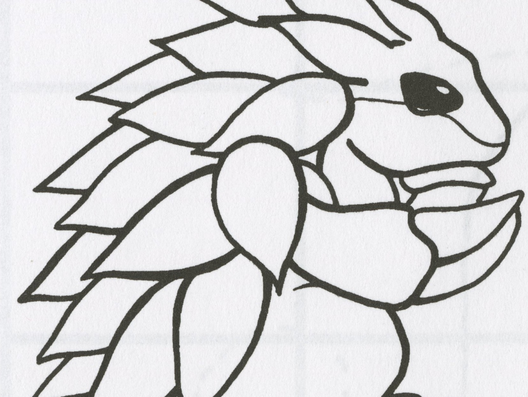
Απάντηση: 1: Μπέλσπρουτ, 2: Γουίπινμπελ, 3: Βίκτριμπελ.

Αφού χρωματίσεις τον Βούλπιξ, μπορείς να βρεις σε ποιο απ’ τα τρία εικονιζόμενα Πόκεμον θα μεταμορφωθεί;

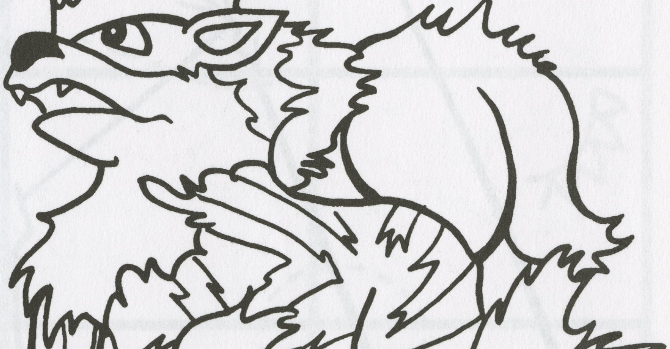




B



A



Γ

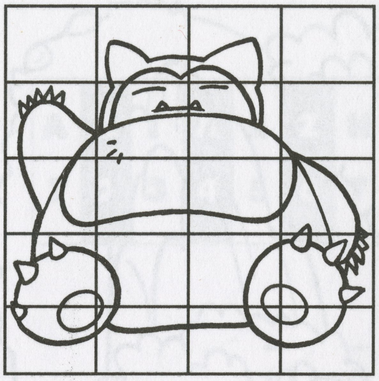
Απάντηση: Στο Β.

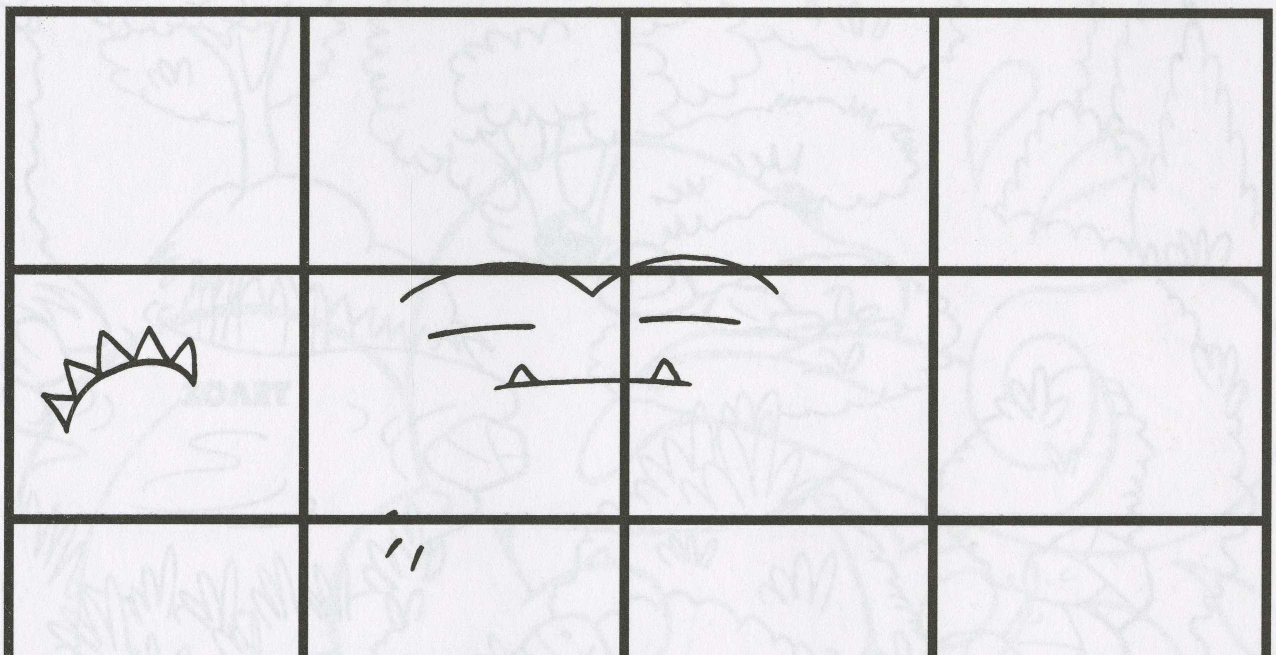
Τι θέλει πάνω απ’ όλα να γίνει ο Ας; Συμπλήρωσε τα γράμματα που λείπουν για να το βρεις!

Ο Μ_Γ_Λ_Τ_Ρ_Σ _ΚΠ_ _Δ_ΥΤ_Σ Π_Κ_Μ_Ν!

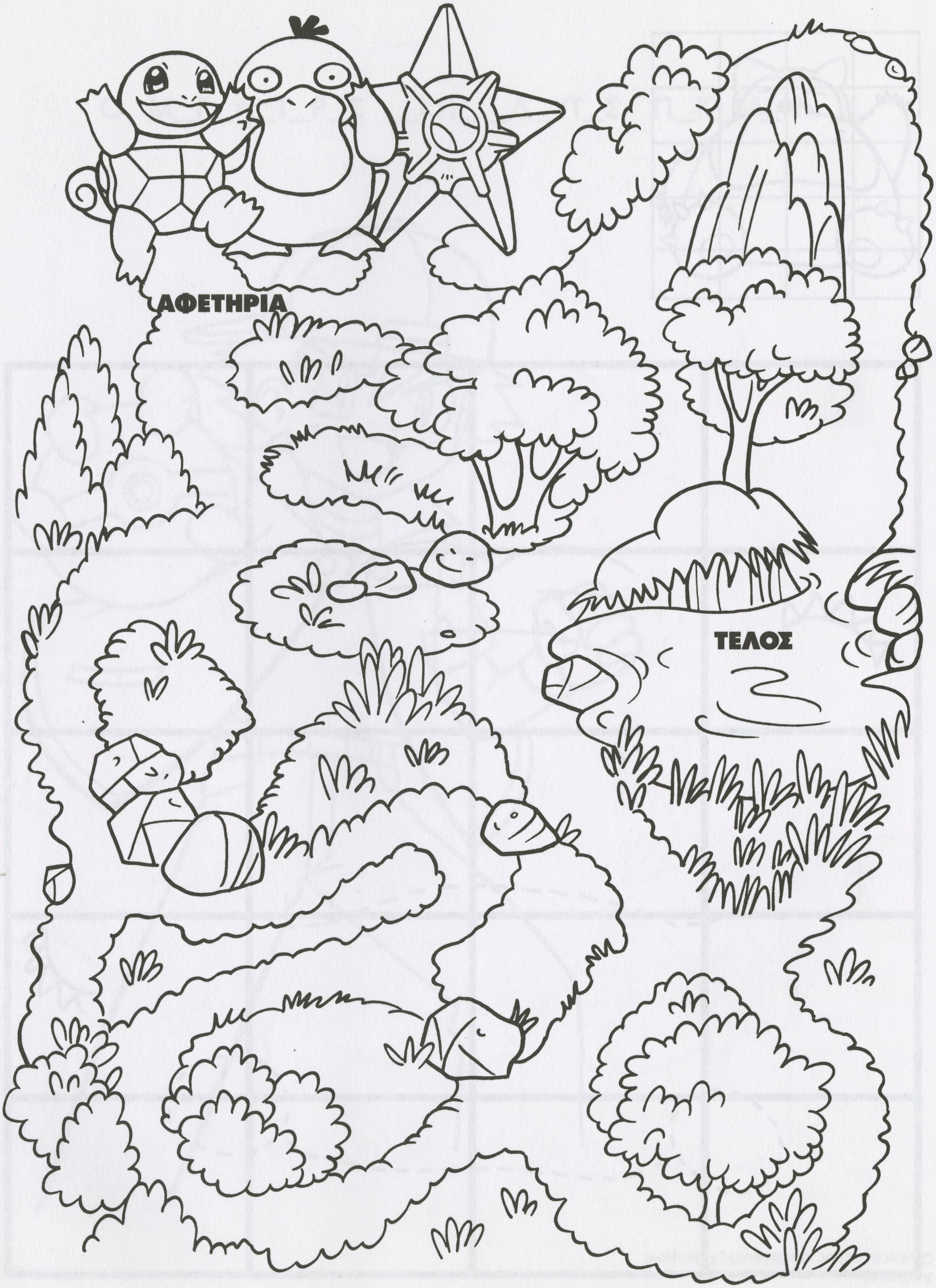
Απάντηση:
Ο μεγαλύτερος εκπαιδευτής Πόκεμον!

Χρησιμοποίησε τη μικρή εικόνα σαν οδηγό και σχεδίασε τον Σνόρλαξ στο μεγάλο πλαίσιο από κάτω.





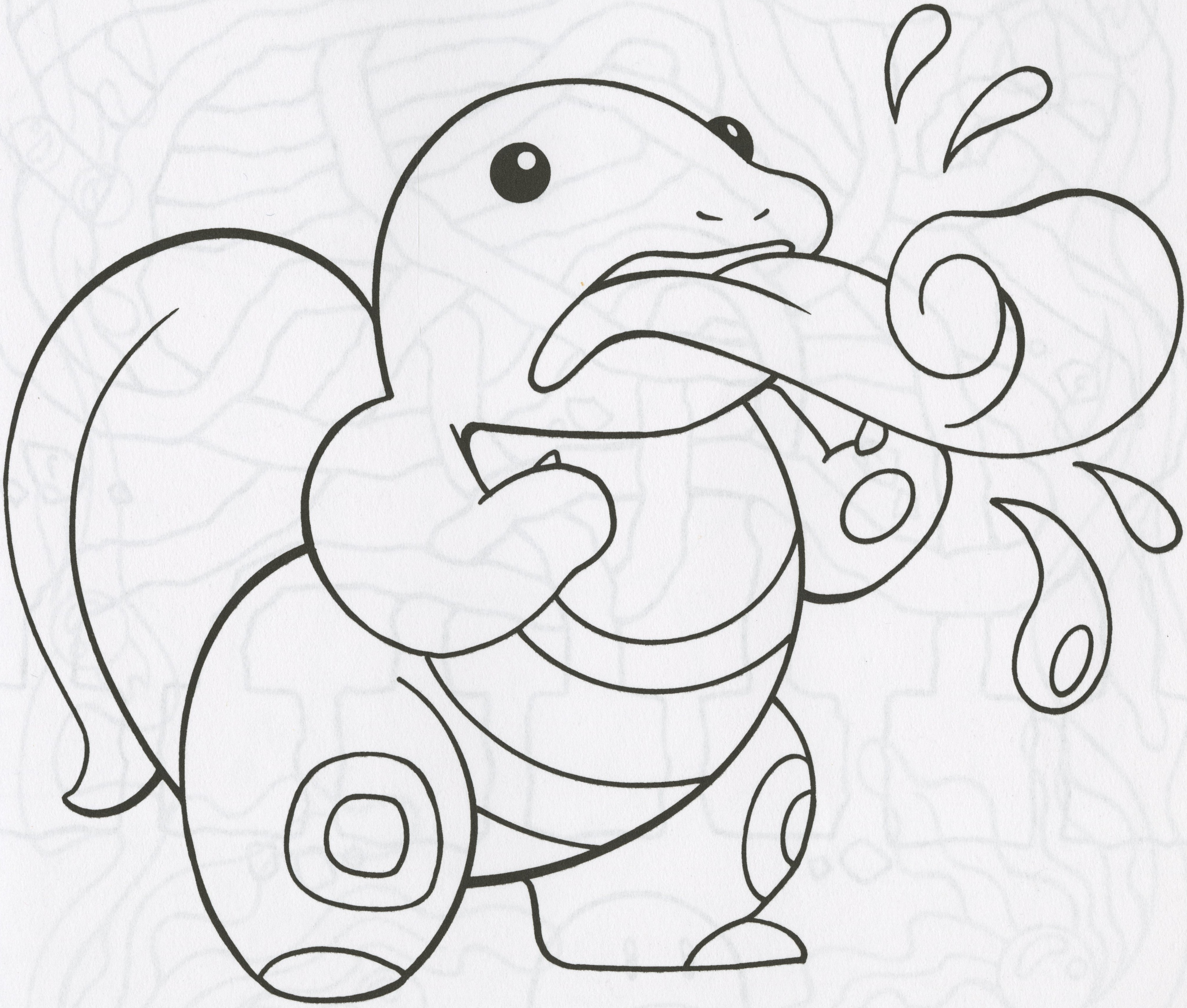
Βοήθησε τα Πόκεμον του νερού να φτάσουν στη λίμνη μέσα απ' το δάσος.


ΑΦΕΤΗΡΙΑ
ΤΕΛΟΣ

Ποιο Πόκεμον είναι αυτό στην εικόνα;
Χρησιμοποίησε τον παρακάτω πίνακα για να λύσεις το γρίφο.

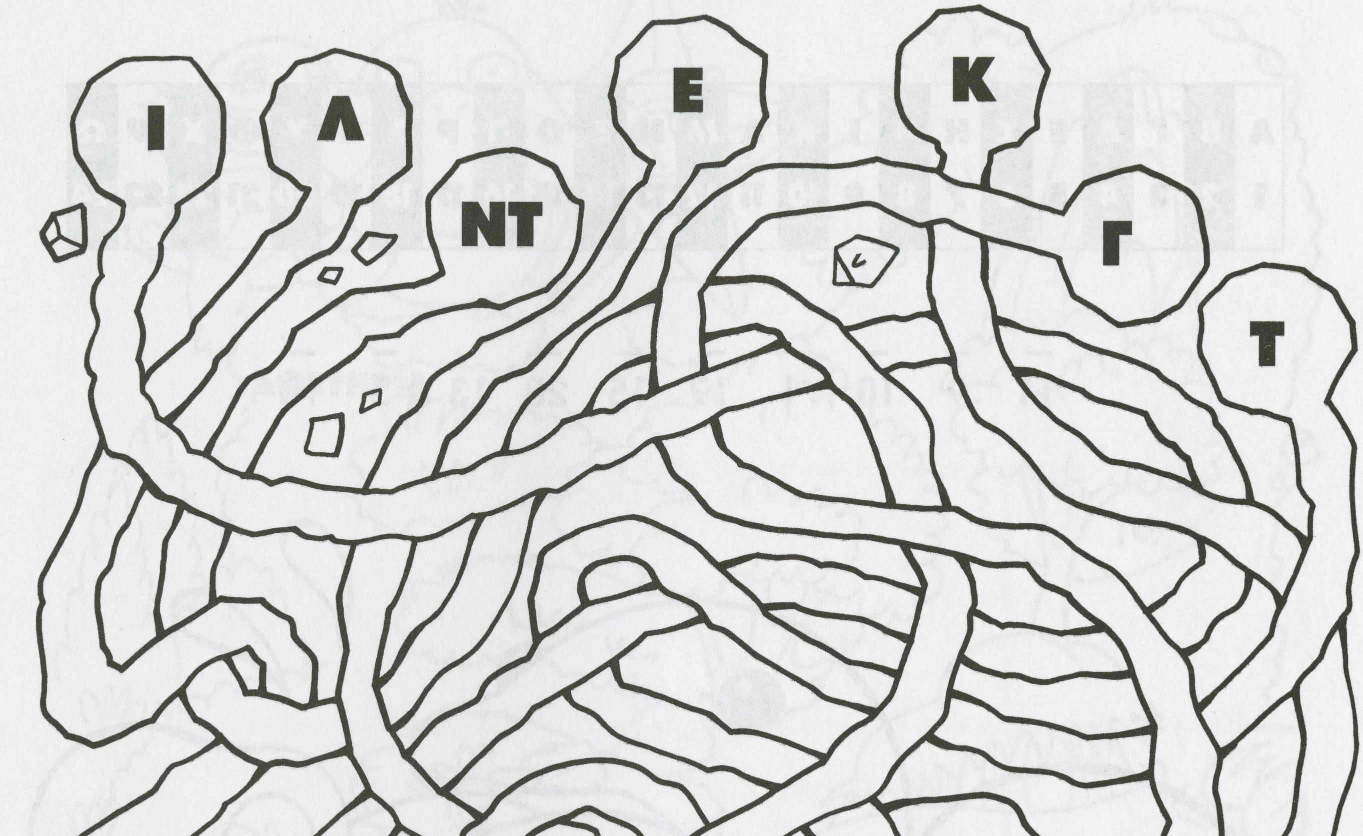
Α	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν	Ξ	Ο	Π	Ρ	Σ	Τ	Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

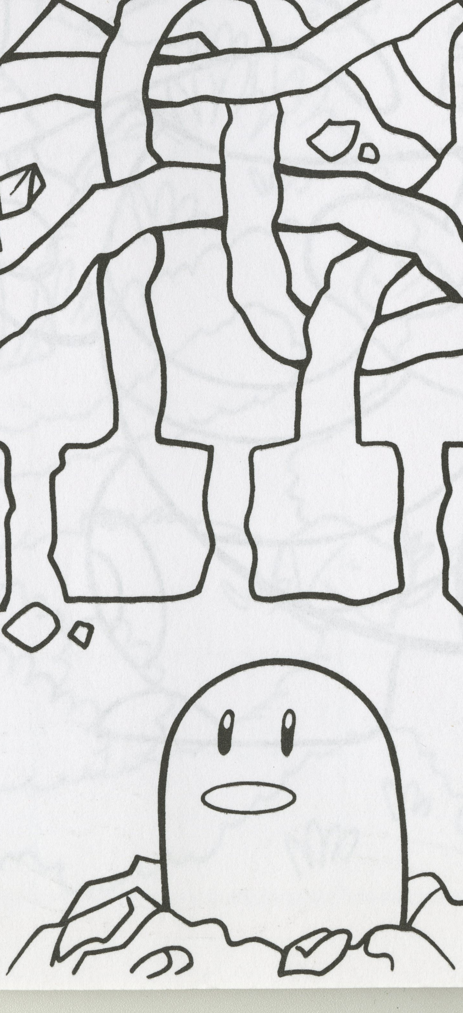
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _
11 9 10 1 19 15 20 13 3 10



Απάντηση:
Ο Λίκατουνγκ.

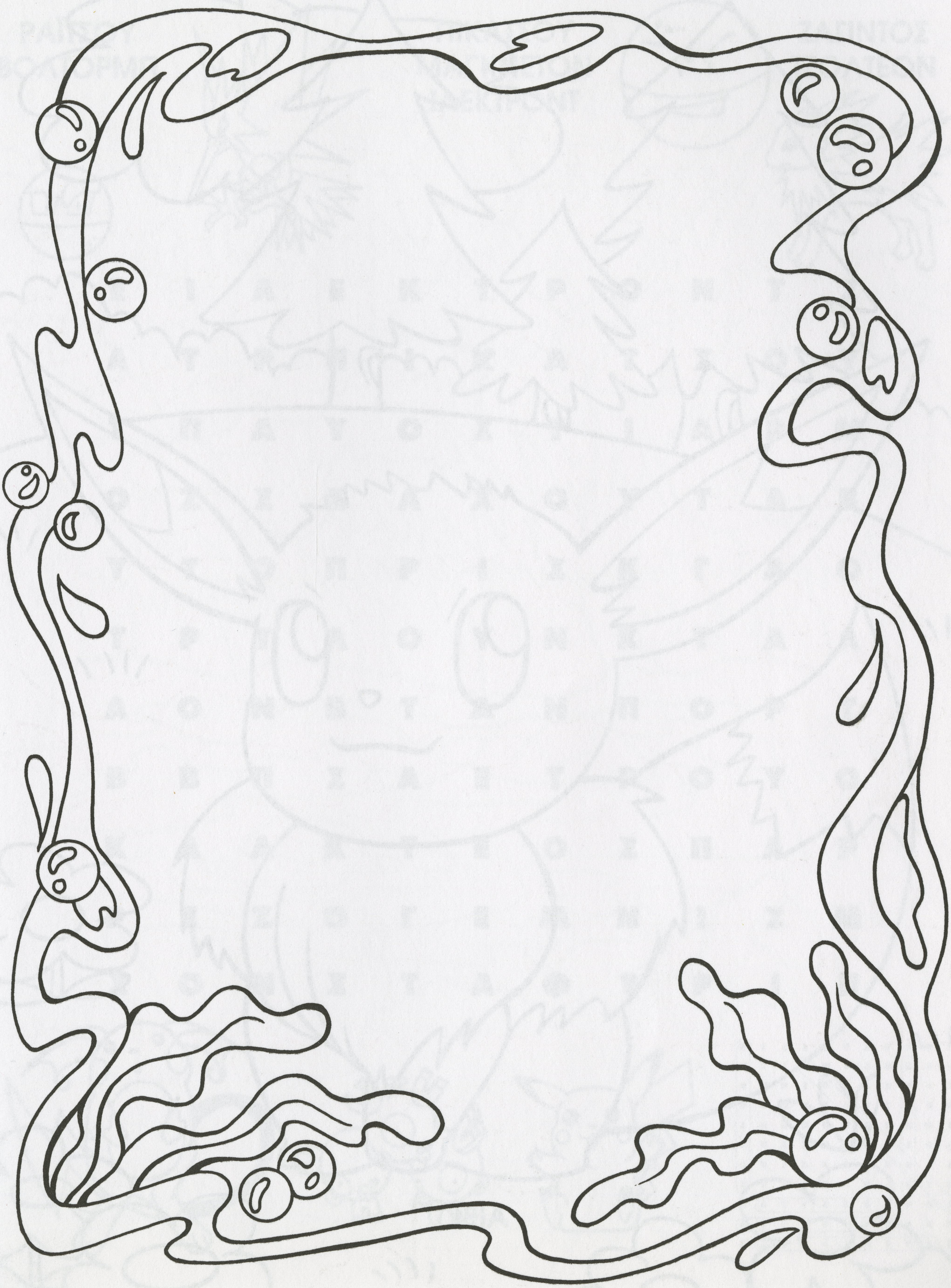
Οδήγησε τα γράμματα στη σωστή τους θέση
και δες ποιο Πόκεμον εμφανίζεται!



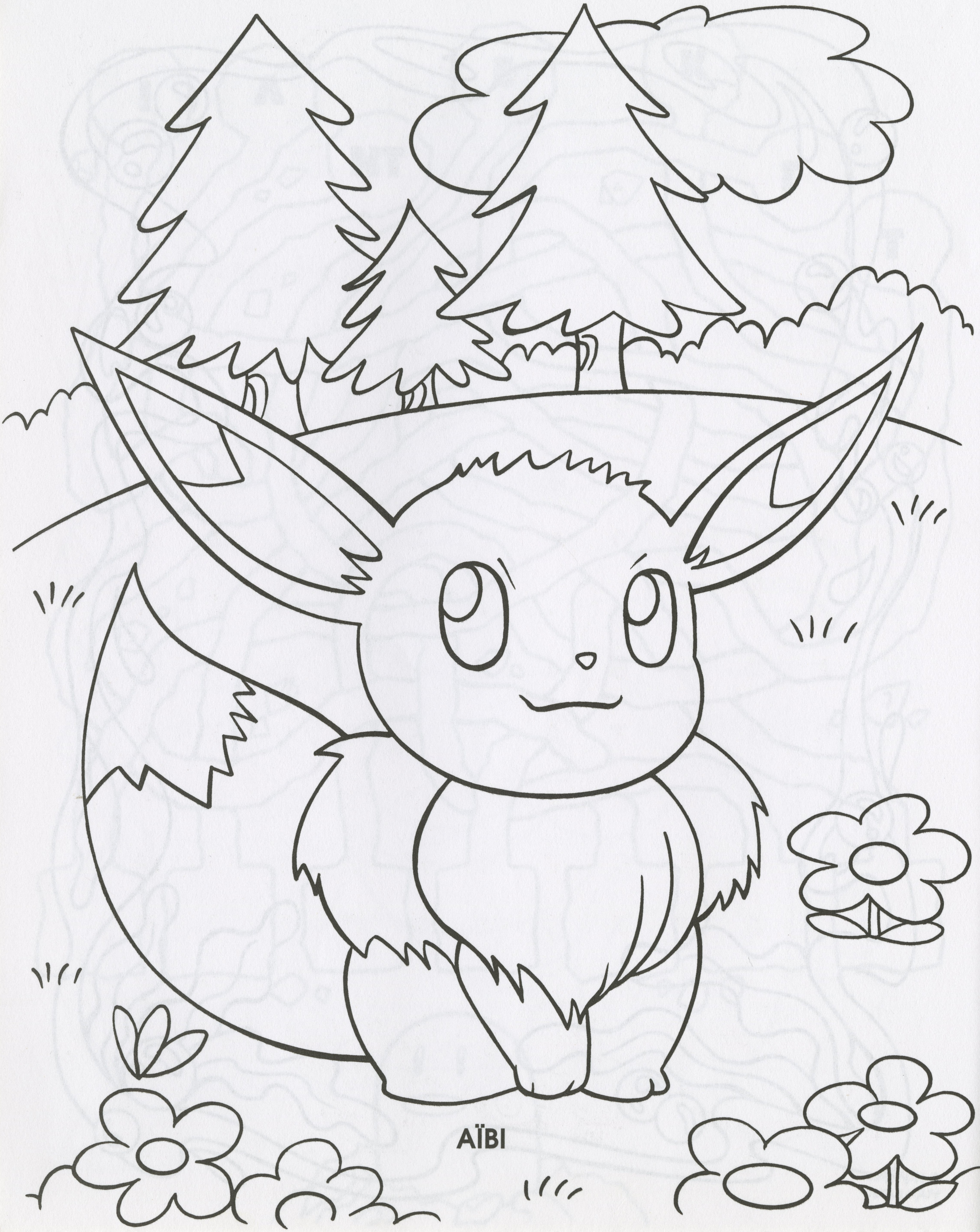


Απάντηση:
Ο Ντίγκλετ.

Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον του νερού και δώσ' του
το όνομα που σου αρέσει.



Χρωμάτισε την εικόνα της Άιβι με τα πιο όμορφα χρώματα!



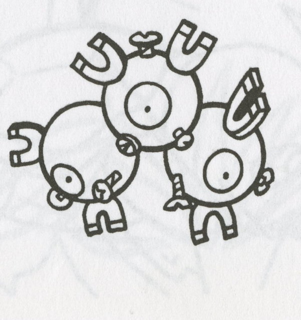
Ψάξε οριζόντια, κάθετα, διαγώνια, από κάτω προς τα πάνω και από δεξιά προς τ' αριστερά για να βρεις τα παρακάτω ηλεκτρικά Πόκεμον που κρύβονται στα γράμματα.

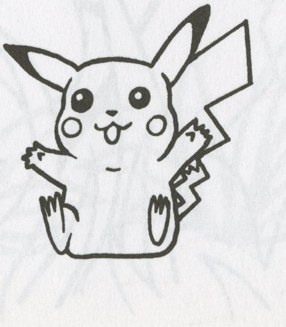
ΡΑΪΤΣΟΥ
ΒΟΛΤΟΡΜΠ

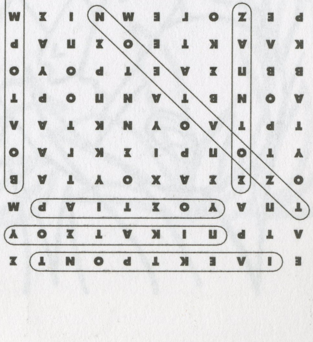
ΠΙΚΑΤΣΟΥ
ΜΑΓΚΝΕΤΟΝ
ΙΛΕΚΤΡΟΝΤ

ΖΑΠΝΤΟΣ
ΤΖΟΛΤΕΟΝ

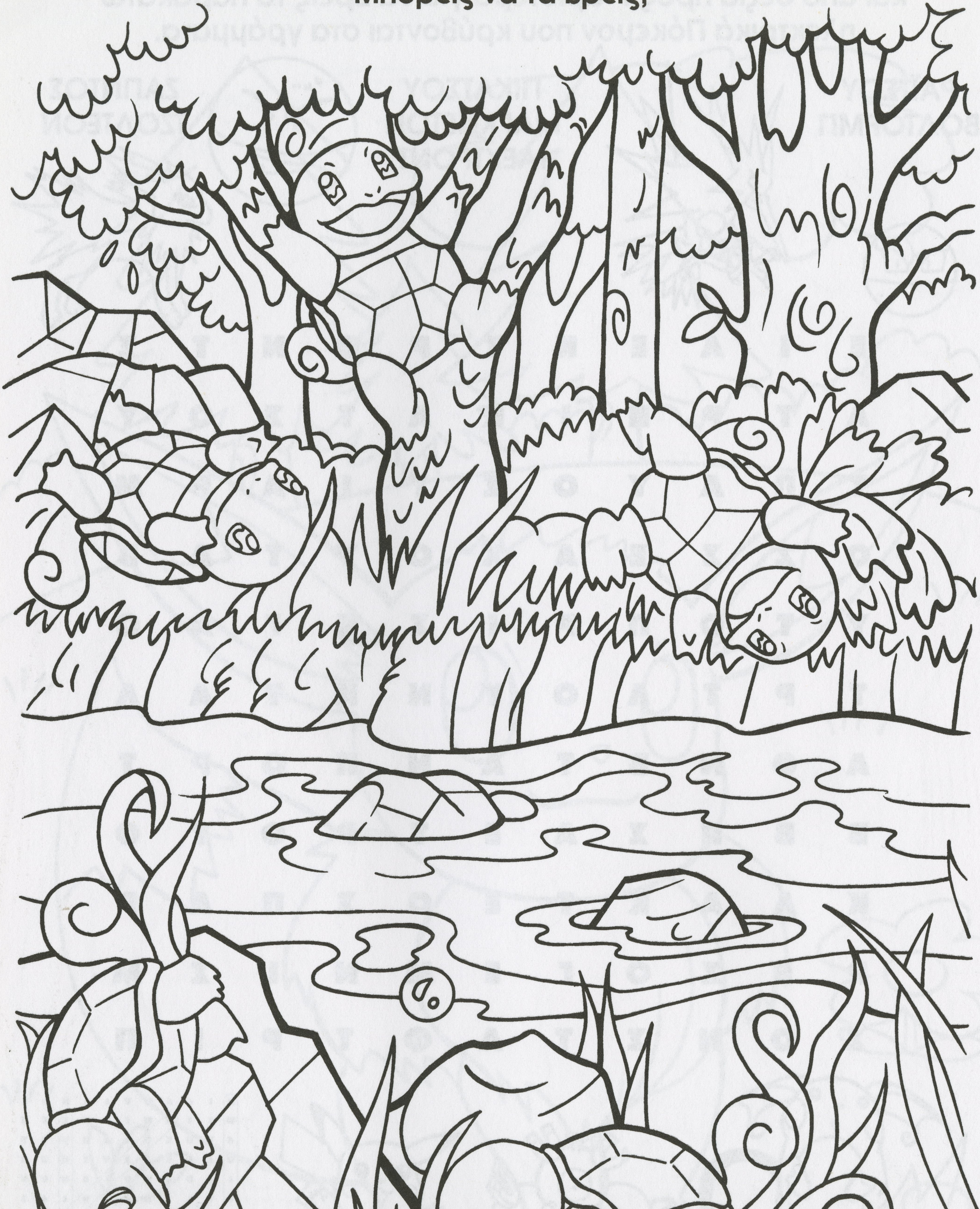
Ε	Ι	Λ	Ε	Κ	Τ	Ρ	Ο	Ν	Τ	Σ
Λ	Τ	Ρ	Π	Ι	Κ	Α	Τ	Σ	Ο	Υ
Τ	Π	Α	Υ	Ο	Σ	Τ	Ι	Α	Ρ	Μ
Ο	Ζ	Σ	Σ	Α	Χ	Ο	Υ	Τ	Α	Β
Υ	Τ	Ο	Π	Ρ	Ι	Σ	Κ	Γ	Α	Ο
Τ	Ρ	Τ	Λ	Ο	Υ	Ν	Κ	Τ	Α	Λ
Α	Ο	Ν	Β	Τ	Α	Ν	Π	Ο	Ρ	Τ
Β	Β	Π	Σ	Α	Ε	Τ	Ρ	Ο	Υ	Ο
Κ	Λ	Α	Κ	Τ	Ε	Ο	Σ	Π	Α	Ρ
Ρ	Ε	Ζ	Ο	Γ	Ε	Μ	Ν	Ι	Σ	Μ
Σ	Ο	Ν	Σ	Τ	Α	Φ	Τ	Ρ	Ι	Π





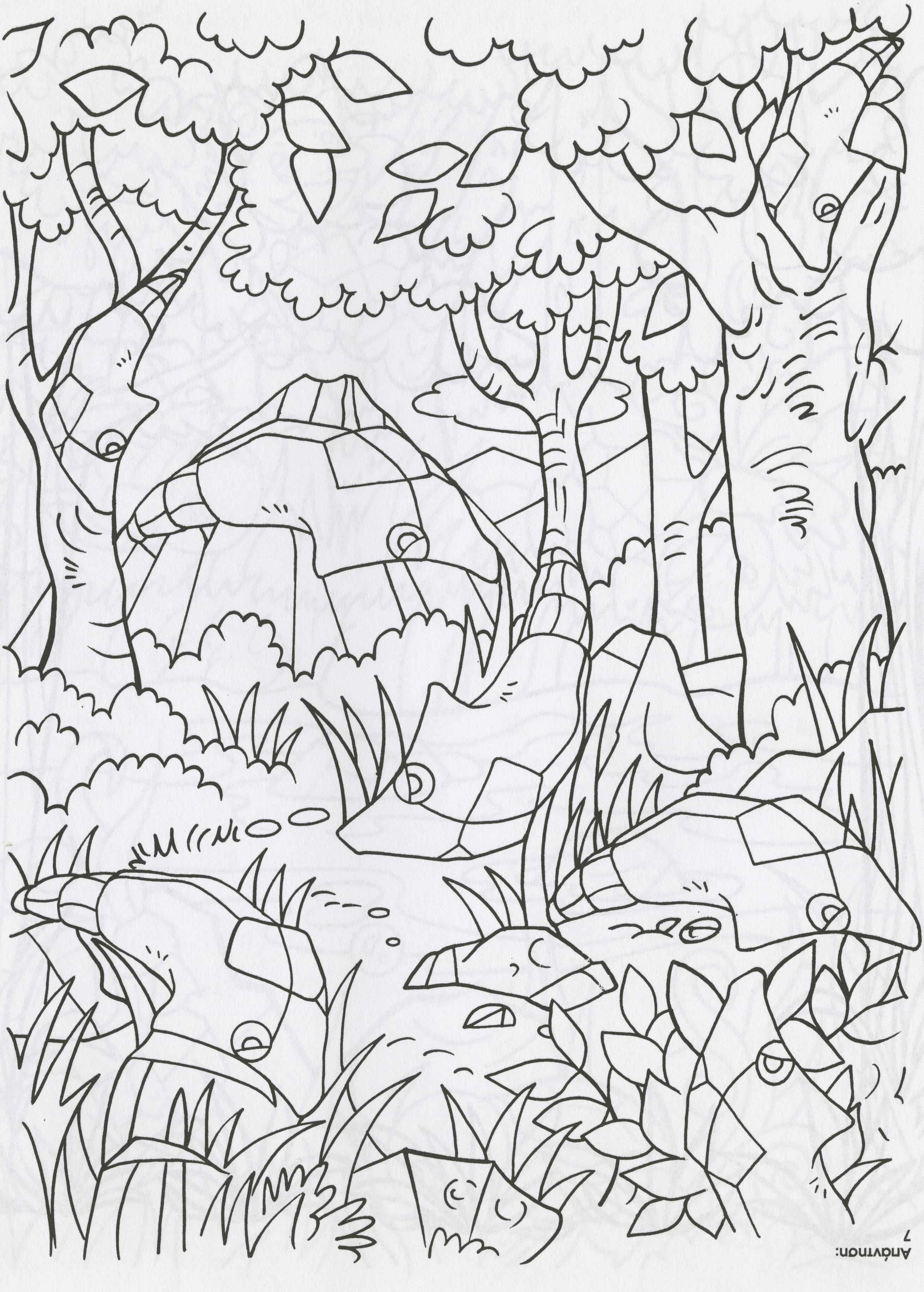


Πού κρύβονται τα 5 Σκουίρτλ στην παρακάτω εικόνα;
Μπορείς να τα βρεις;



Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον και δώσ' του το όνομα
και τις δυνάμεις που του ταιριάζουν!

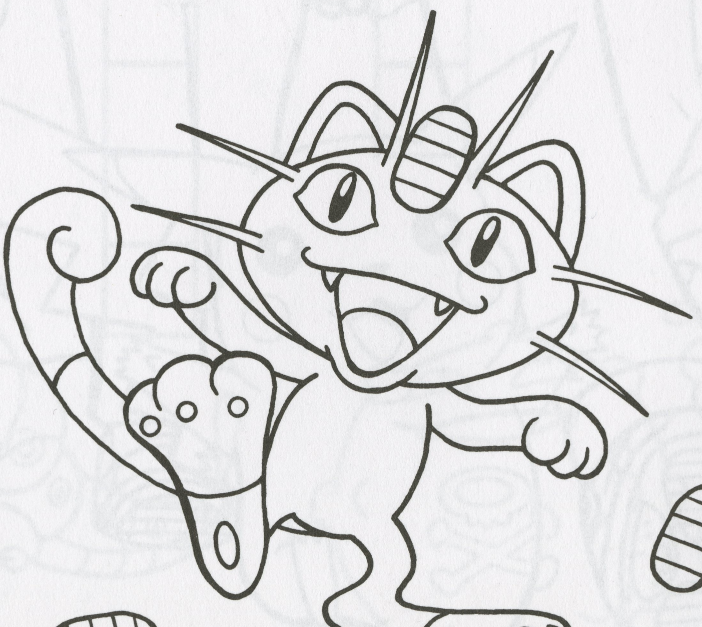
Πόσα Μέταποντ κρύβονται στην παρακάτω εικόνα;
Μπορείς να τα βρεις;

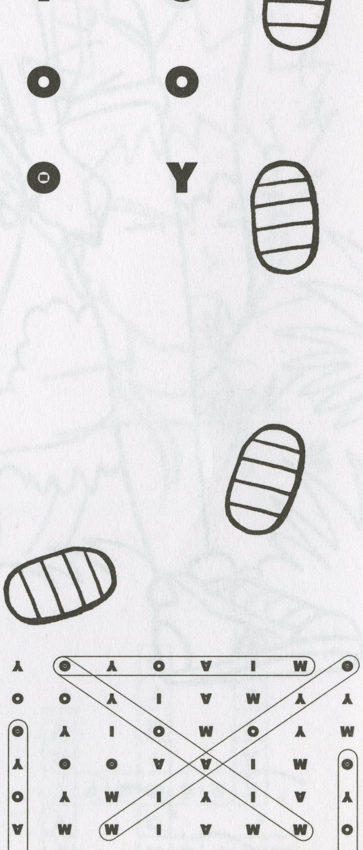


Απάντηση: 7

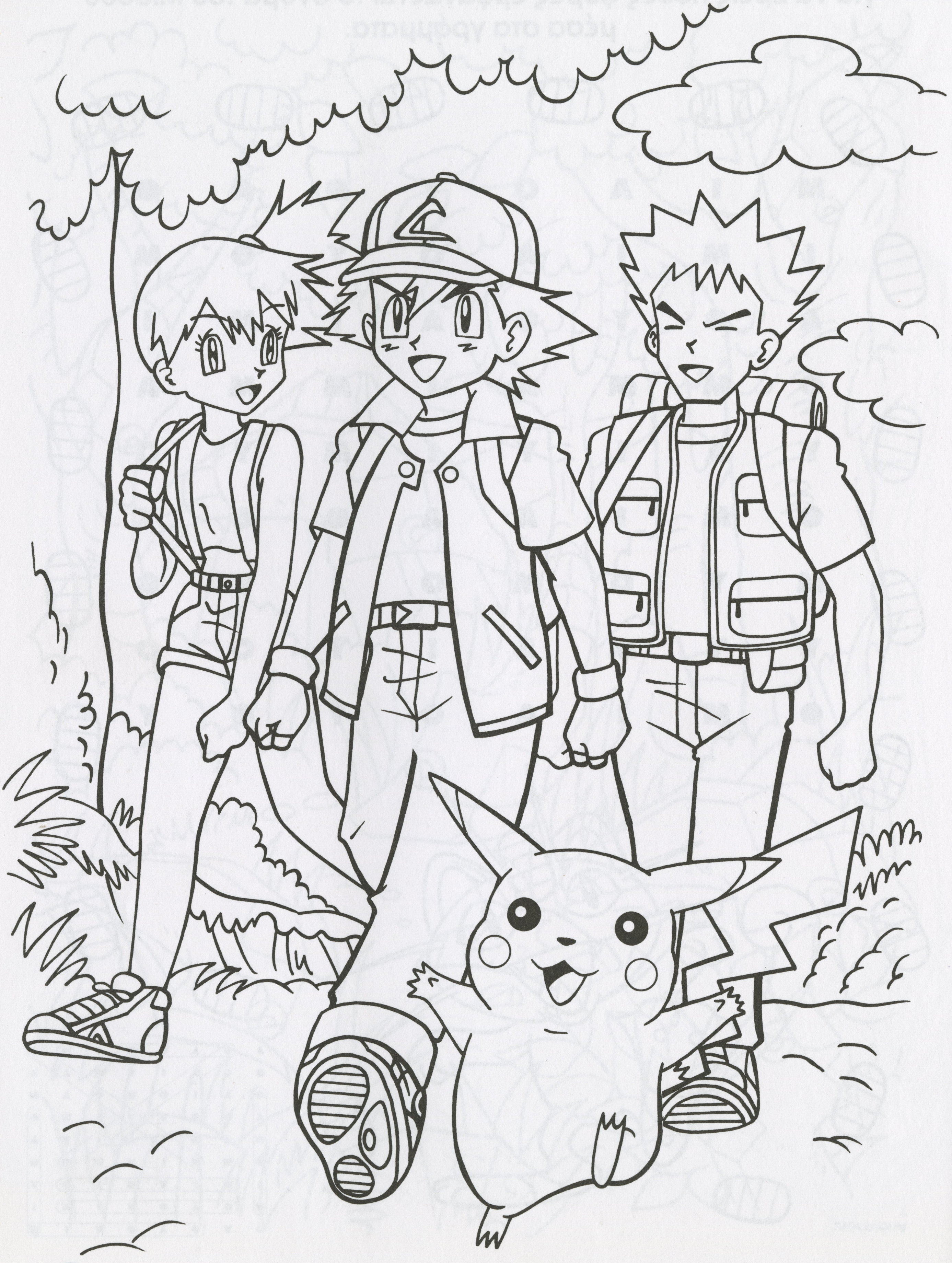
Ψάξε οριζόντια, κάθετα, διαγώνια και από δεξιά προς τ' αριστερά για να βρεις πόσες φορές εμφανίζεται το όνομα του Μιάουθ μέσα στα γράμματα.

M	I	A	O	Y	Θ	A	Θ
I	M	I	A	O	Y	Θ	M
A	Θ	Y	O	A	I	M	I
O	M	M	A	I	M	M	A
Y	A	I	Y	I	M	Y	O
Θ	M	I	A	A	Θ	Θ	Y
M	Y	O	M	O	I	Y	Θ
Y	Y	M	A	I	Y	O	O
Θ	M	I	A	O	Y	Θ	Y



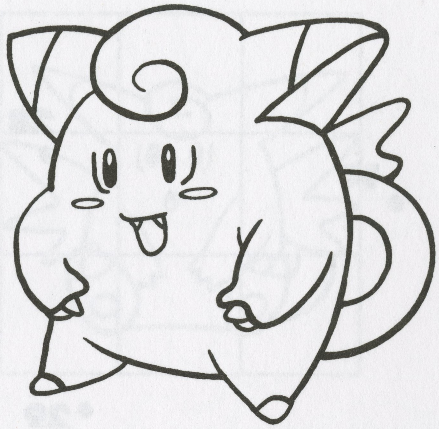


Χρωμάτισε την εικόνα με την καταπληκτική ομάδα!

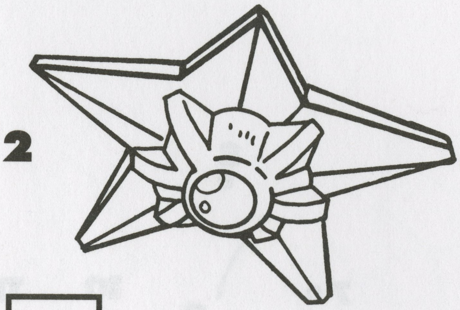


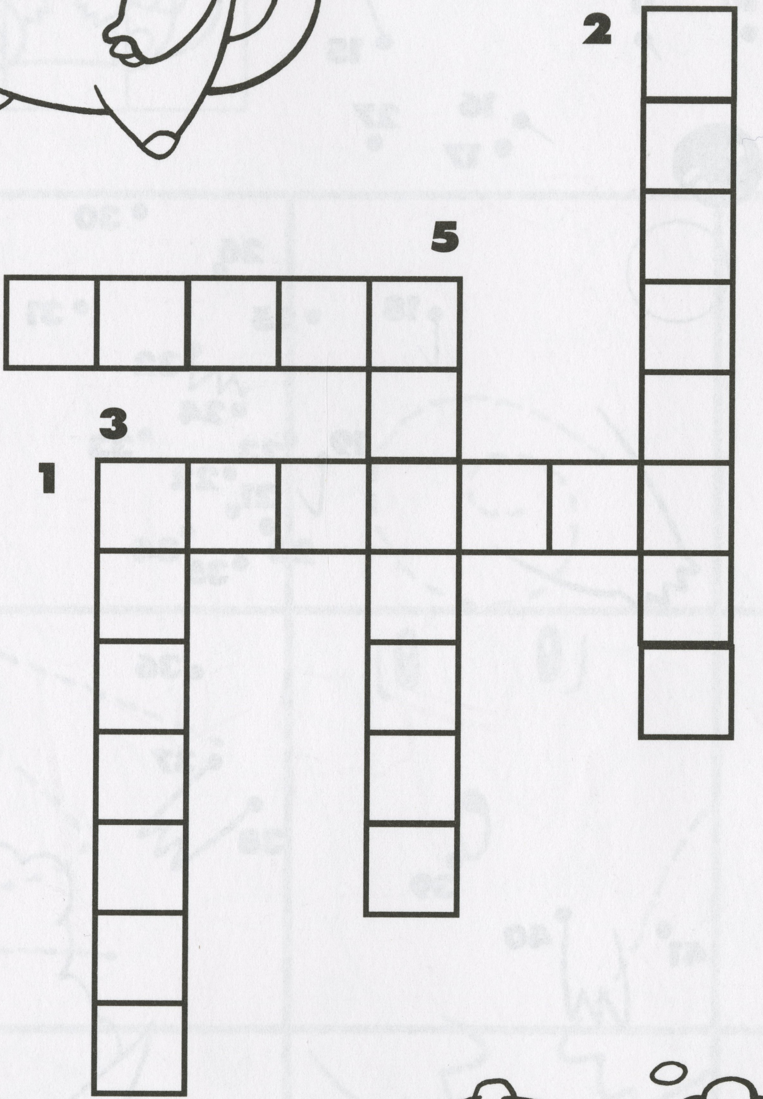
Λύσε το σταυρόλεξο με τα Πόκεμον και τους ήρωες που εικονίζονται.

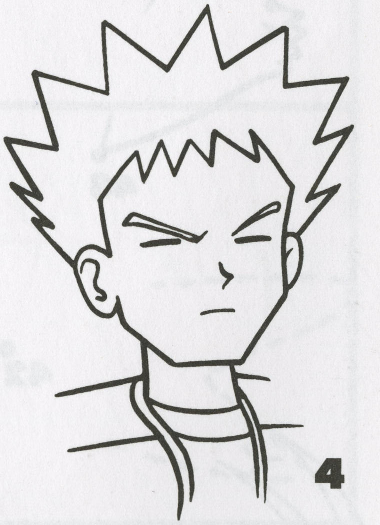
1



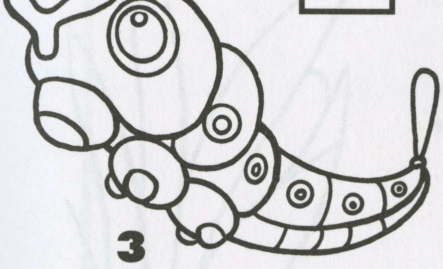
2



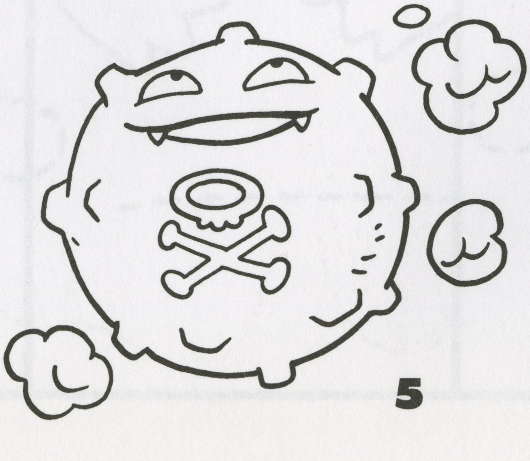




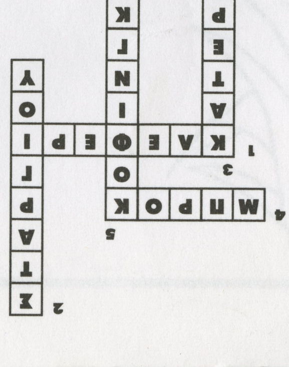
4



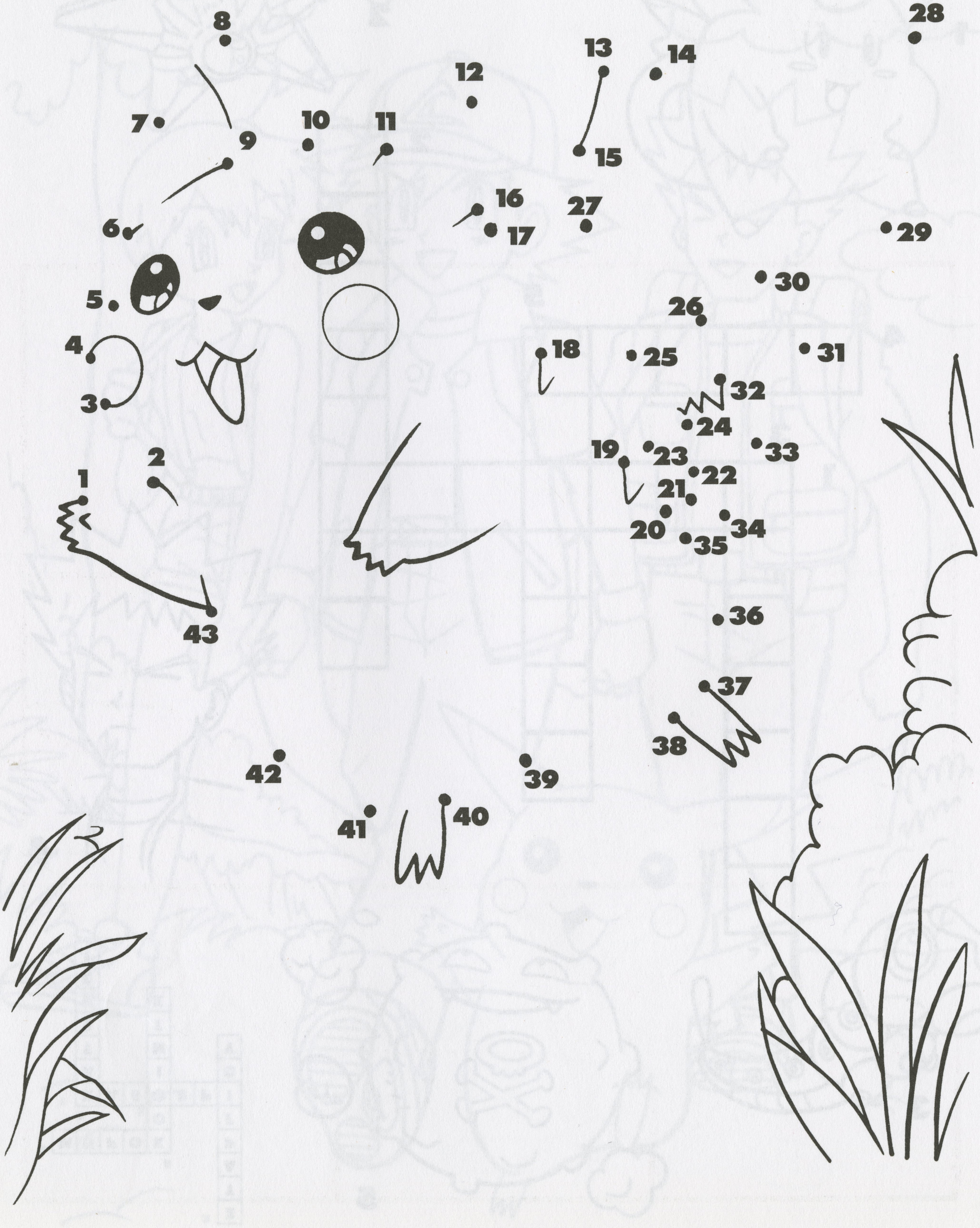
3



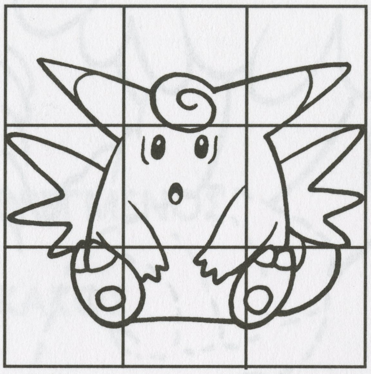
5

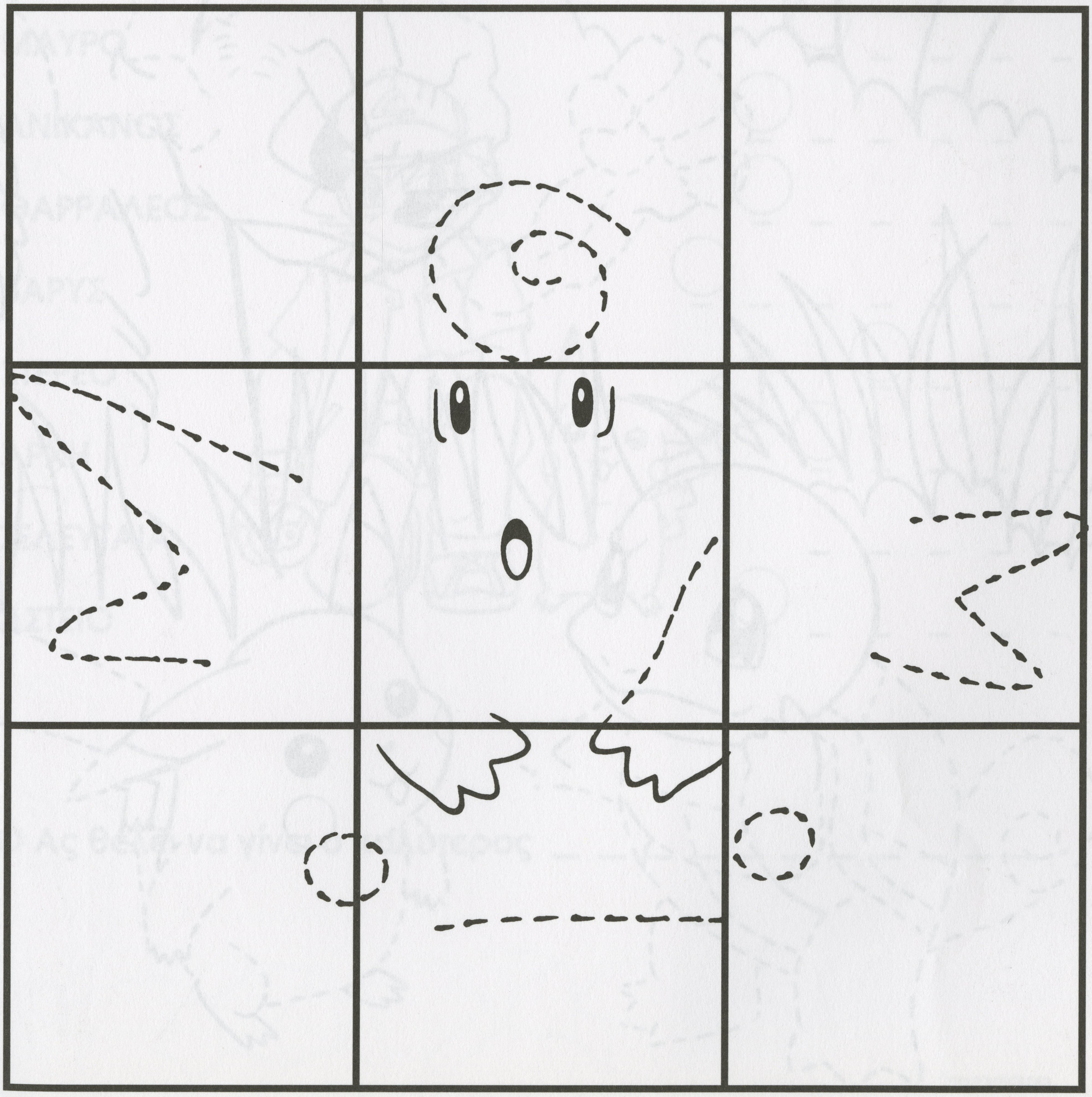

1 ΚΛΕΦΕΡΙ
2 ΣΤΑΡΓΙΟΥ
3 ΚΑΤΕΡΠΙ
4 ΜΠΡΟΚ
5 ΚΟΦΙΝΓΚ

Ένωσε τις τελείες και μετά χρωμάτισε
το Πόκεμον που εμφανίζεται!

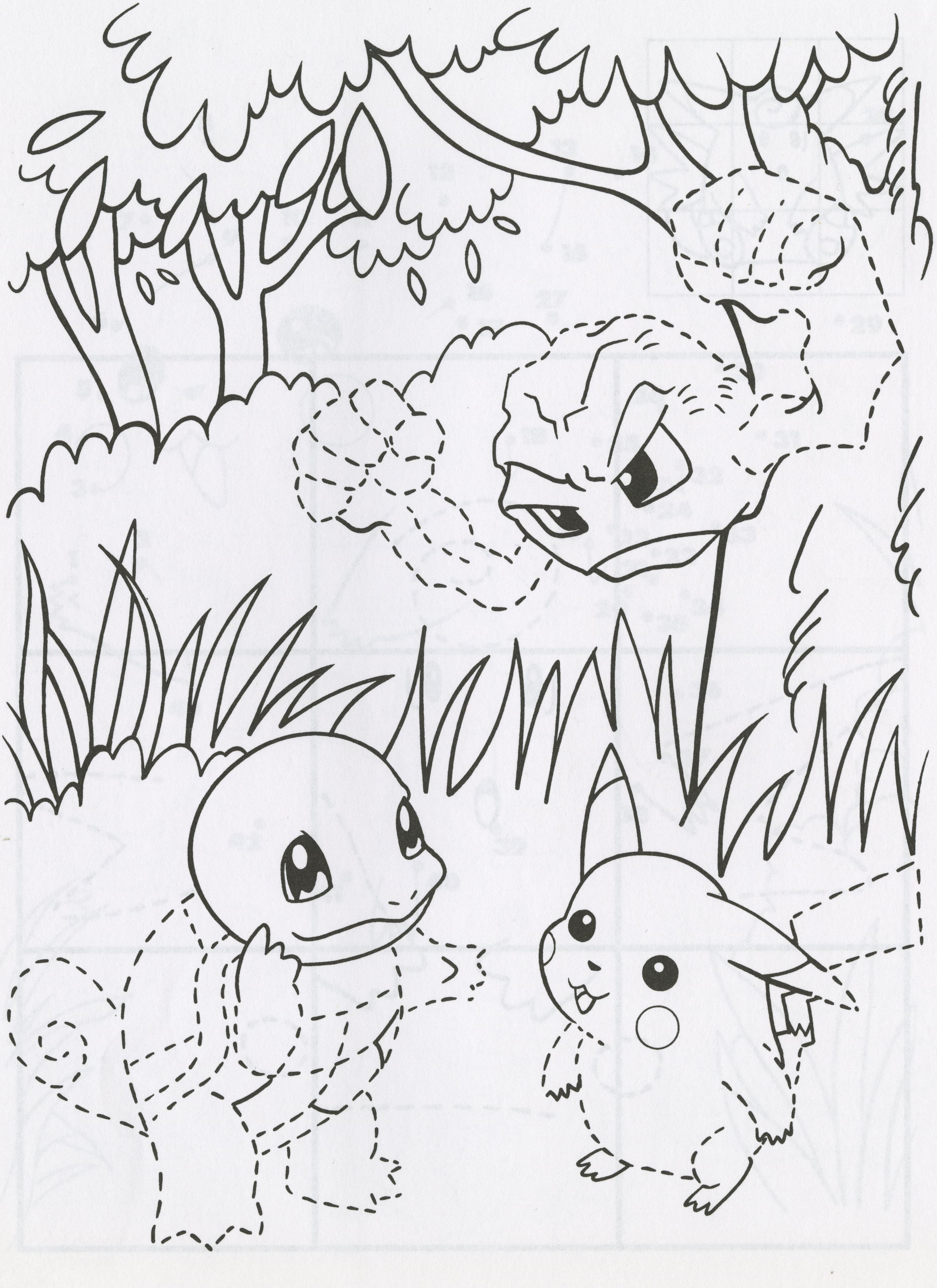

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43

Σχεδίασε την Κλεφέμπλ στο μεγάλο πλαίσιο με τη βοήθεια της μικρής εικόνας από πάνω.





Ένωσε τις διακεκομμένες γραμμές και ολοκλήρωσε
την εικόνα με τα Πόκεμον!



Γράψε δεξιά τις αντίθετες λέξεις και δες ποια λέξη εμφανίζεται με τα γράμματα που βρίσκονται στα κυκλάκια!

ΒΡΕΓΜΕΝΟΣ _ _ _ _ _ _ _

ΚΑΚΟΣ _ _ _ _ _

ΛΙΓΟ _ _ _ _

ΜΑΥΡΟ _ _ _ _ _

ΑΝΙΚΑΝΟΣ _ _ _ _ _ _

ΘΑΡΡΑΛΕΟΣ _ _ _ _ _ _

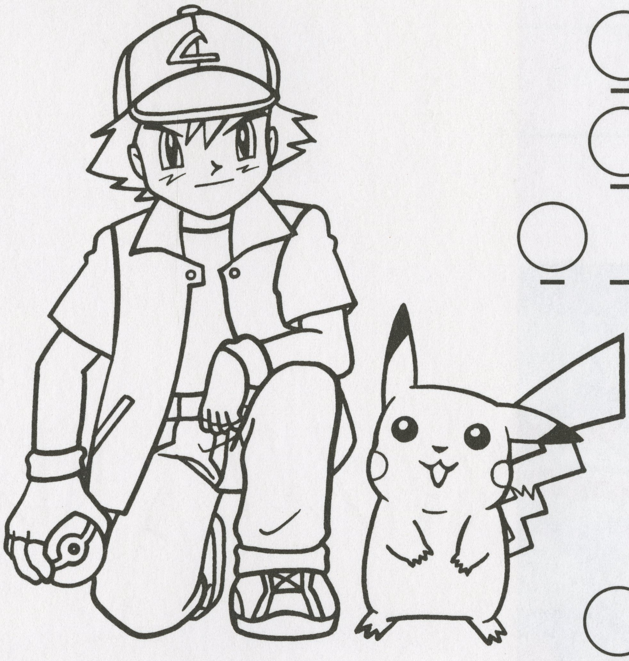
ΒΑΡΥΣ _ _ _ _ _ _ _

ΣΤΕΡΕΟ _ _ _ _

ΑΡΧΗ _ _ _ _ _

ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ _ _ _ _ _

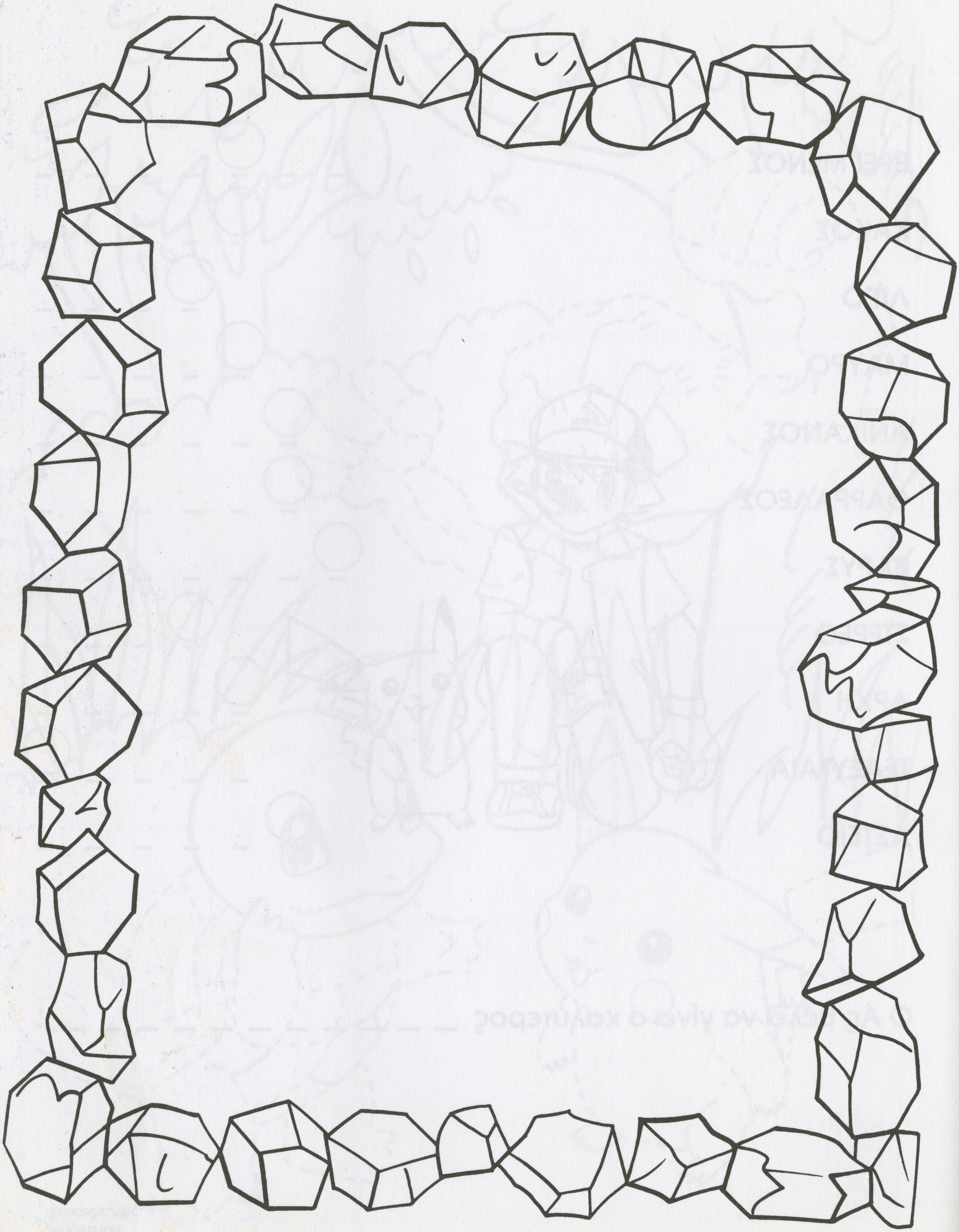
ΑΣΤΕΙΟ _ _ _ _ _ _



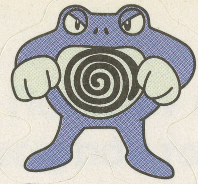
Ο Ας θέλει να γίνει ο καλύτερος _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ .

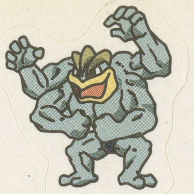
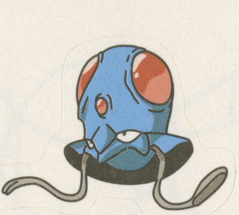
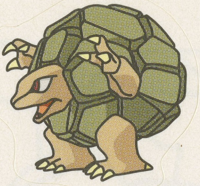
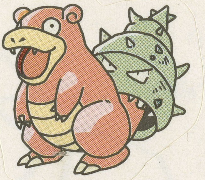
Απάντηση:
Εκπαιδευτής.

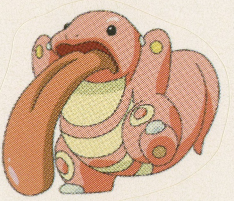
Σχεδίασε το δικό σου Πόκεμον και δώσ' του
το όνομα και τις δυνάμεις που του ταιριάζουν!

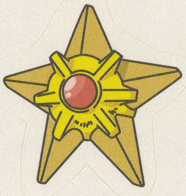
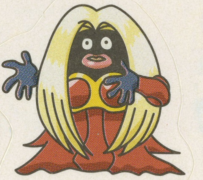
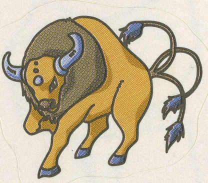
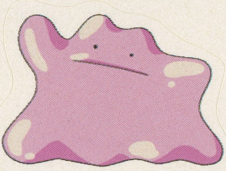


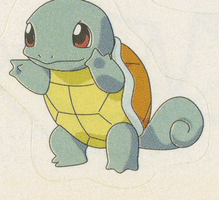
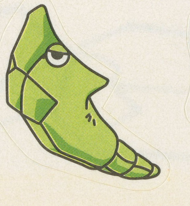
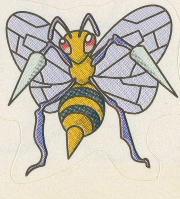
Βγάλτε τα αυτοκόλλητα και κολλήστε τα στην αφίσα των Πόκεμον που θα βρείτε στο πρώτο βιβλίο της σειράς *PoKéMoN ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ* . © 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES GAME FREAK. ™ & ® are trademarks of Nintendo. All Rights Reserved.





Pokémon™
Gotta catch 'em all!™

Θέση
γραμ/μου

©1995, 1996, 1998, 1999 Nintendo.™ & ® Nintendo.

____

____

____

____

#12 Butterfree
(Μπάτερφρι)
Είδος: Ιπτάμενο
Πόκεμον
Ιδιότητες: Ο Μπάτερφρι
έχει μια δηλητηριώδη
σκόνη που εξουδετερώνει
τους αντιπάλους του.

#95 Onix
(Όνιξ)
Είδος: Πόκεμον
της πέτρας
Ιδιότητες: Δαγκώνει,
μαρκάρει στενά τον
αντίπαλό του και
εκτοξεύει πέτρες.

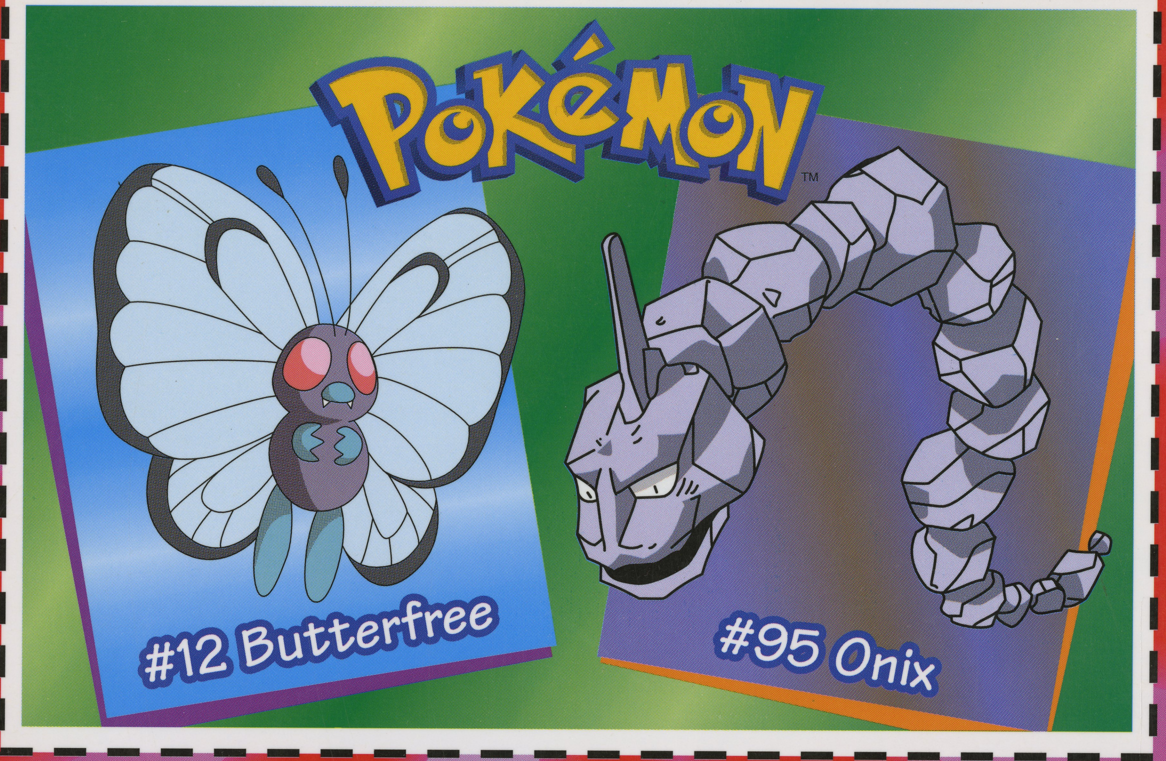
Pokémon
ΔΩΡΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΑΦΙΣΑ
ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ #1
150 ΠΟΚΕΜΟΝ
Βρείτε όλα τα αυτοκόλλητα!
Gotta catch 'em all!™
MODERN TIMES
Pokémon
ΔΩΡΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ #2
150 ΠΟΚΕΜΟΝ
Βρείτε όλα τα αυτοκόλλητα!
Gotta catch 'em all!™
MODERN TIMES
Pokémon
ΔΩΡΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ #4
150 ΠΟΚΕΜΟΝ
Βρείτε όλα τα αυτοκόλλητα!
Gotta catch 'em all!™
MODERN TIMES

Βρείτε τα
ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ των Πόκεμον
που σας λείπουν στα υπόλοιπα
βιβλία της σειράς!

ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΑΠΟ ΤΗΝ
MODERN TIMES

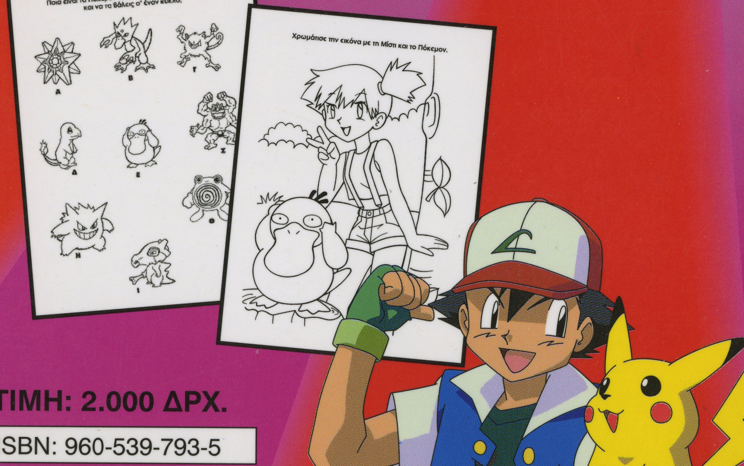
© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK.™ & ® are trademarks of Nintendo. All Rights Reserved

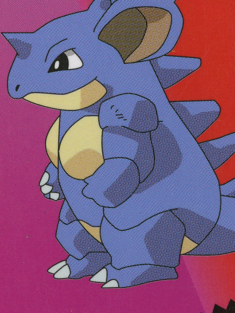
ΔΩΡΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ


POKéMON™
#12 Butterfree
#95 Onix

ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ

Καλώς ήρθατε στον κόσμο της δράσης και της περιπέτειας! Ο Ας, ο Πίκατσου και όλα τα αγαπημένα σας Πόκεμον σας περιμένουν να χρωματίσετε τις εικόνες, να λύσετε τους γρίφους και τα σταυρόλεξα και να περάσετε μαζί τις πιο ευχάριστες, δημιουργικές στιγμές! Ελάτε κι εσείς στον καταπληκτικό κόσμο των Πόκεμον!


Ποια είναι τα Πόκεμον του νερού; Μπορείς να τα βρεις και να τα βάλεις σ' έναν κύκλο;
Α
Β
Γ
Δ
Ε
Ζ
Χρωμάτισε την εικόνα με τη Μίστι και το Πόκεμον.



Official Nintendo Licensed Product™

ΤΙΜΗ: 2.000 ΔΡΧ.

ISBN: 960-539-793-5
9 789605 397937
MODERN TIMES

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. ™ & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo. All Rights Reserved.

PUBLISHED BY COSTAS A. GIANNIKOS FOR MODERN TIMES S.A.,
1 G. PAPANDREOU ST., 166 73 ATHENS, GREECE.

ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ Η ΜΕΡΙΚΗ Ή Η ΟΛΙΚΗ ΑΝΑΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ Ή ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ ΤΟΥ ΠΑΡΟΝΤΟΣ ΒΙΒΛΙΟΥ.

ΕΚΔΟΣΗ ΤΗΣ MODERN TIMES Α.Ε.Ε., Γ. ΠΑΠΑΝΔΡΕΟΥ 1, 166 73 ΑΘΗΝΑ.
ΤΗΛ.: 96 59 904-5, FAX: 8992101